

Mathematica 入門

現今中學數學課程，幾乎停留在紙筆的抽象研究，難以實際瞭解或進行更複雜的操作。鑑於此，藉由 Mathematica 高速運算特色的數學工具，來進一步對高中數學加以驗證，也提供大家進行研究專題時的另一種絕佳的輔助途徑。現在就讓我們一起體驗 Mathematica 的奧妙吧！

軟體簡介

Mathematica 是一套整合「數字」、「符號運算」、「排版」的數學工具軟體，提供了全球超過百萬的研究人員，工程師，物理學家，分析師以及其他技術專業人員容易使用的頂級科學運算環境。目前已在學術界、電機、機械、化學、土木、資訊工程、財務金融、醫學、物理、統計、教育出版、OEM (Original Equipment Manufacturer) 等廣泛使用。（本段落節錄自 <http://www.sciformosa.com.tw/products/mathematica.asp>）

💡 本講義便是以 Mathematica 軟體排版完成，完全沒有藉由其他任何軟體進行輔助。

Mathematica 的特色

- ◎ 將時間花在問題上而非計算
- ◎ 內建龐大的數學知識庫
- ◎ 輸出結果呈現視覺化效果
- ◎ 呈現精確的數值運算結果
- ◎ 享受高速的電腦代數運算
- ◎ 自動選取最佳化
- ◎ 與 txt、html、word 格式相容
- ◎ 完全可設計的符號表示
- ◎ 縮短研發時程

第零章、認識操作環境

1. 開啓Mathematica軟體

開始 → 程式集 → Mathematica5 → 執行Mathematica5

2. 常用設定與準備工作

(1) 開啓常用面版：

File → Palettes → 2 Algebraic Manipulation (代數常用函數化簡工具)

File → Palettes → 4 Basic Input (常用函數式子)

File → Palettes → 5 Basic Typsetting (常用基本符號)

(2) 設定執行模式

標準輸入模式：Cell → Default Input Format Style → StandardForm

傳統輸出模式：Cell → Default Onput Format Style → TranditionalForm

儲存檔案 (副檔名為.nb)：File → Save → 檔名.nb

💡 「xxx.nb」是 Mathematica 的檔案名稱

第一章、基本四則運算

1. 執行的指令為：**[Shift]+[Enter]**

範例1 計算 $1+2+3+4$ 之值

💡 於工作視窗輸入「1+2+3+4」，接著按下[Shift]+[Enter]即可執行

In[3]:= 1 + 2 + 3 + 4

Out[3]= 10

💡 編輯畫面中左方出現的標號「In[1]:=」代表第 1 次輸入的內容，

「Out[1]:=」代表第 1 次輸出的內容。

第一次執行數值計算時，會自動將核心檔案讀到記憶體內，因此會花上較多的時間等待，第二次之後所執行的速度便會相當快。另外，若執行時等待太久，可以按下 [Alt]+[,] 或 [Alt]+. 來立即強迫中斷或結束運算。

2. 有理數的四則運算

範例2 利用常用面版計算 $\frac{12 \times 34 \times (56 + 78)}{9}$ 之值。

💡 「空格」代表乘法運算。結果出現分數，而不會像計算機給近似值。

$$\frac{12 \ 34 \ (56 + 78)}{9}$$

$$\frac{18224}{3}$$

範例3 引用範例 2 的結果，計算 $\frac{12 \times 34 \times (56 + 78)}{9} + \frac{10}{11}$ 之值

💡 「%2」代表第2次的輸出結果，「%n」代表第 n 次的輸出結果

$$\% + \frac{10}{11}$$

$$\frac{200494}{33}$$

範例4 利用 N 將 $\frac{1}{7}$ 以小數型態表示

💡 「`//N`」或「`N[]`」即可表示出近似數值，預設值為六位精準。

$$\frac{1}{7} // N$$

0.142857

$$N\left[\frac{1}{7}\right]$$

0.142857

範例5 計算 $\frac{1}{7}$ 的值（精準50位）

💡 `N[$\frac{1}{7}$, n]` 表示精準 n 位，其中 $n > 16$ 。

$$N\left[\frac{1}{7}, 50\right]$$

0.14285714285714285714285714285714285714285714285714

練習6 計算 2^{100}

💡 馬上輸出實際值，而非科學記號！

$$2^{100}$$

1267650600228229401496703205376

3. 無理數的四則運算

範例7 計算 $\sqrt{3} + \sqrt{27} + \sqrt{720}$

💡 自動輸出化簡結果

$$\sqrt{3} + \sqrt{27} + \sqrt{720}$$

$$4\sqrt{3} + 12\sqrt{5}$$

$$4\sqrt{3} + 12\sqrt{5}$$

範例8 計算 $\sqrt{10 - 2\sqrt{21}}$

💡 發現輸出結果還使以 $\sqrt{10 - 2\sqrt{21}}$ 呈現

$$\sqrt{10 - 2\sqrt{21}}$$

$$\sqrt{10 - 2\sqrt{21}}$$

範例9 利用輸入面版 FullSimplify 函數，來化簡雙重根號 $\sqrt{10 - 2\sqrt{21}}$

💡 發現輸出結果將去除雙重根號

$$\sqrt{10 - 2\sqrt{21}} // \text{FullSimplify}$$

$$-\sqrt{3} + \sqrt{7}$$

$$\text{FullSimplify}[\sqrt{10 - 2\sqrt{21}}]$$

$$-\sqrt{3} + \sqrt{7}$$

練習10 利用輸入面版 FullSimplify 函數，來化簡 $(11 - 6\sqrt{2})^{-\frac{1}{2}} (3 + \sqrt{2})^{-1}$

💡 快速將化簡結果呈現！

$$(11 - 6\sqrt{2})^{-\frac{1}{2}} (3 + \sqrt{2})^{-1} // \text{FullSimplify}$$

$$\frac{1}{7}$$

4. 常用常數

常數名稱	鍵盤輸入	面版輸入	快速按鍵	數值
圓周率	Pi	π	< esc > p < esc >	3.14159 ...
尤拉常數	E	e	< esc > ee < esc >	2.71828 ...
角度	Degree	$^\circ$	< esc > deg < esc >	
虛數	I	i	< esc > ii < esc >	
無限大	Infinity	∞	< esc > inf < esc >	

範例11 半徑為 $\frac{2}{3}$ 的圓面積為何？

💡 試利用面版或快速按鍵完成計算

$$\left(\frac{2}{3}\right)^2 \pi$$

$$\frac{4\pi}{9}$$

範例12 求圓周率 π 精準100位

💡 利用N[π ,1000]即可。就算想瞭解十萬位，亦可在五秒內得知！

In[4]:= **N[π , 100]**

Out[4]= 3.14159265358979323846264338327950288419716939937510582097494459230781640628620ˆ.
8998628034825342117068

範例13 求尤拉常數（自然指對數） e 精準100位

`In[5]:= N[e, 100]`

`Out[5]= 2.71828182845904523536028747135266249775724709369995957496696762772407663035354`
7594571382178525166427`

5. 複數的四則運算

範例14 計算 $\sqrt{-1}$

$$\sqrt{-1}$$

$$i$$

練習15 計算 $\left(\frac{1+i}{\sqrt{2}}\right)^{100}$

$$\left(\frac{1+i}{\sqrt{2}}\right)^{100}$$

$$-1$$

練習16 計算 $(1+2i)(3-4i)^5$

☞ 將自動化簡成 $a+bi$ 的形式

$$(1+2i)(3-4i)^5$$

$$-6469+2642i$$

範例17 $x = 1 + \sqrt{3}i$ ，試求x的實部、虛部、共軛複數、大小(與原點的距離)、主幅角

☞ 實部：Re[x] 虛部：Im[x] 共軛複數：Conjugate[x] 大小(與原點距離)：Abs[x] 主幅角：Arg[x]

$$\mathbf{x = 1 + \sqrt{3} i}$$

$$1 + i \sqrt{3}$$

Re [x]

$$1$$

Im [x]

$$\sqrt{3}$$

Conjugate[x]

$$1 - i \sqrt{3}$$

Abs [x]

$$2$$

Arg [x]

$$\frac{\pi}{3}$$

Abs [x]

$$2$$

範例18 將 $(-1)^{1/3}$ 表式成 $a + bi$ 的型態。

☞ 利用 ComplexExpand 函數強迫以 a+bi 型態展現。

In[24]:= $(-1)^{1/3}$ // **ComplexExpand**

$$\text{Out[24]} = \frac{1}{2} + \frac{i \sqrt{3}}{2}$$

6. 常用函數

內建函數的第一個字母均為大寫，函數以中括號表示。

函數名稱	使用方法
三角函數	Sin[x]、Cos[x]、Tan[x]、Cot[x]、Sec[x]、Csc[x]
反三角函數	ArcSin[x]、ArcCos[x]、ArcTan[x]、ArcCot[x]、ArcSec[x]、ArcCsc[x]
根號	Sqrt[x] (即 \sqrt{x})
對數函數	Log[n, x] (以 n 為底數，x 為真數之值，即 $\log_n x$)
自然對數函數	Log[x] (以 e 為底數，x 為真數之值，即。注意並不是以 10 為底)
絕對值	Abs[x] (即計算 $ x $)
四捨五入至整數位	Round[x]
下高斯	Floor[x] (即小於或等於 x 的最大整數)
上高斯	Ceiling[x] (即大於或等於 x 的最小整數)
餘數 (模)	Mod[a, b] (求 a 除以 b 的餘數，其中 a, b 均為整數)
階乘	n! (求 $n \times (n-1) \times \dots \times 2 \times 1$ 之值)
亂數	Random[] (求 (0, 1) 區間的亂數)
刪除之前的指定	Clear[x]

範例18 計算 100!

100 !

93326215443944152681699238856266700490715968264381621468592963895217599993229915608:
941463976156518286253697920827223758251185210916864000000000000000000000

第二章、符號運算與多項式

項目	語法
展開	Expand[多項式]
徹底展開	ExpandAll[多項式]
因式分解	Factor[多項式]
通分後合併	Together[多項式]
部分分式	Apart[多項式]
消去共同因子	Cancel[多項式]
化簡多項式	Simplify[多項式]
取出分式的分母	Denominator[分式]
取出分式的分子	Numerator[分式]
取出係數	Coefficient[多項式, 指定項]
取出多項式的最高次數	Exponent[多項式, 指定項]
取出第n項	Part[多項式, n]

範例1 展開多項式 $(x + y)^4$

☞ 利用 Expand 函數

In[6]:= **Expand** [**(x + y)** ⁴]

Out[6]= $x^4 + 4 y x^3 + 6 y^2 x^2 + 4 y^3 x + y^4$

In[7]:= **(x + y)** ⁴ // **Expand**

Out[7]= $x^4 + 4 y x^3 + 6 y^2 x^2 + 4 y^3 x + y^4$

範例2 將上式展開的結果進行因式分解

☞ 利用 % 符號，以及 Factor 函數

In[8]:= % // **Factor**

Out[8]= $(x + y)^4$

範例3 因式分解 $2x^2 + xy - 3x - 6y^2 + 8y - 2$

☞ 注意 xy 中間必須要有空格代表相乘，否則將視為一個變數叫做 xy

`In[9]:= 2 x2 + x y - 3 x - 6 y2 + 8 y - 2 // Factor`

`Out[9]= (2 x - 3 y + 1)(x + 2 y - 2)`

範例4 因式分解 $x^3 + y^3 + z^3 - 3xyz$

☞ 注意 xyz 中間必須要用空格，代表相乘

`In[10]:= x3 + y3 + z3 - 3 x y z // Factor`

`Out[10]= (x + y + z)(x2 - y x - z x + y2 + z2 - y z)`

範例5 化簡 $\frac{(3x+2)^2}{(6x+4)^2}$

☞ 利用 `Simply` 函數進行化簡，若發現不能化簡，則可嘗試用 `FullSimplify` 化簡之

`In[11]:= $\frac{(3 x + 2)^2}{(6 x + 4)^2}$ // Simplify`

`Out[11]= $\frac{1}{4}$`

第三章、三角函數

範例1 計算 210° 的六個三角函數值。

☞ 注意函數的第一個字母要大寫。

```
In[57]:= {Sin[210 °], Cos[210 °], Tan[210 °],
          Cot[210 °], Sec[210 °], Csc[210 °]}
```

```
Out[57]= {-1/2, -sqrt(3)/2, 1/sqrt(3), sqrt(3), -2/sqrt(3), -2}
```

練習2 計算 15° 的六個三角函數值。

```
In[66]:= {Sin[15 °], Cos[15 °], Tan[15 °], Cot[15 °], Sec[15 °], Csc[15 °]}
```

```
Out[66]= {(-1+sqrt(3))/(2*sqrt(2)), (1+sqrt(3))/(2*sqrt(2)), 2-sqrt(3), 2+sqrt(3), sqrt(2)*(-1+sqrt(3)), sqrt(2)*(1+sqrt(3))}
```

範例3 計算 $\sin \frac{\pi}{8}$

☞ 利用 FunctionExpand 強迫展開三角函數

```
In[63]:= Sin[pi/8] // FunctionExpand
```

```
Out[63]= (sqrt(2-sqrt(2)))/2
```

練習4 計算 $\sin \frac{\pi}{24}$

```
In[67]:= Sin[pi/24] // FunctionExpand
```

```
Out[67]= -1/4*sqrt(3*(2-sqrt(2))) + (sqrt(2+sqrt(2)))/4
```

範例5 計算 $\sin 270^\circ + \cos 180^\circ + \cot 90^\circ$

```
In[72]:= Sin[270 °] + Cos[180 °] + Cot[90 °]
```

```
Out[72]= -2
```

範例6 計算 $\cos 1770^\circ \tan 1110^\circ + \sin(-1560^\circ) \cot 510^\circ$

```
In[73]:= Cos[1770 °] Tan[1110 °] + Sin[-1560 °] Cot[510 °]
```

```
Out[73]= 2
```

練習7 計算 $\sin 23^\circ \cos 112^\circ - \sin 292^\circ \sin 67^\circ$

💡 利用 FullSimplify 展開

```
In[75]:= Sin[23 °] Cos[112 °] - Sin[292 °] Sin[67 °] // FullSimplify
```

```
Out[75]=  $\frac{1}{\sqrt{2}}$ 
```

範例8 試比較 $\sin 115^\circ$ 、 $\cos 732^\circ$ 、 $\tan 332^\circ$ 的大小。

```
In[26]:= {Sin[115 °], Cos[732 °], Tan[332 °]} // N
```

```
Out[26]= {0.906308, 0.978148, -0.531709}
```

範例9 比較 $\sin 1$, $\sin 2$, $\sin 3$, $\sin 4$, $\sin 5$, $\sin 6$ 的大小。

```
In[29]:= {Sin[1], Sin[2], Sin[3], Sin[4], Sin[5], Sin[6]} // N
```

```
Out[29]:= {0.841471, 0.909297, 0.14112, -0.756802, -0.958924, -0.279415}
```

練習10 比較 $\cos(-2)$, $\cos(-1)$, $\cos(0)$, $\cos 1$, $\cos 2$, $\cos 3$ 的大小。

```
In[31]:= {Cos[-2], Cos[-1], Cos[0], Cos[1], Cos[2], Cos[3]} // N
```

```
Out[31]:= {-0.416147, 0.540302, 1., 0.540302, -0.416147, -0.989992}
```

練習11 平面上的點 $(\sin 100, \tan 50)$ 在第幾象限？

```
In[32]:= {Sin[100], Tan[50]} // N
```

```
Out[32]:= {-0.506366, -0.271901}
```

練習12 計算化簡 $\cos \frac{\pi}{7} \cos \frac{2\pi}{7} \cos \frac{4\pi}{7}$

💡 先利用 TrigExpand 函數將三角函數角度統一，再利用 FullSimplify 化簡。

```
In[56]:= Cos[ $\frac{\pi}{7}$ ] Cos[ $\frac{2\pi}{7}$ ] Cos[ $\frac{4\pi}{7}$ ] // TrigExpand // FullSimplify
```

```
Out[56]:=  $-\frac{1}{8}$ 
```

練習13 計算化簡 $\sin^2 x + \cos^2 x$

```
In[48]:= (Sin[x])2 + (Cos[x])2 // Simplify
```

```
Out[48]:= 1
```

練習14 利用 Simplify 或 TrigExpand 來驗證以下各式：

$$(1) \tan^2 x - \sin^2 x = \tan^2 x \sin^2 x$$

$$(2) \sin(\alpha+\beta) = \sin\alpha\cos\beta + \cos\alpha\sin\beta$$

$$(3) \frac{\sin\theta + 2\sin\theta\cos\theta}{1 + \cos\theta + \cos^2\theta - \sin^2\theta} = \tan\theta$$

In[57]:= **(Tan[x])² - (Sin[x])² // Simplify**

Out[57]= $\sin^2(x) \tan^2(x)$

In[60]:= **Sin[α + β] // TrigExpand**

Out[60]= $\cos(\beta) \sin(\alpha) + \cos(\alpha) \sin(\beta)$

In[62]:= **$\frac{\text{Sin}[\theta] + 2 \text{Sin}[\theta] \text{Cos}[\theta]}{1 + \text{Cos}[\theta] + (\text{Cos}[\theta])^2 - (\text{Sin}[\theta])^2}$ // Simplify**

Out[62]= $\tan(\theta)$

第四章、數列與級數

範例1 數列 $\{\frac{n}{n+1}\}$ 是收斂或為發散數列？

💡 利用 Limit[$\frac{n}{n+1}, n \rightarrow \infty$]

In[155]:= **Limit[$\frac{n}{n+1}, n \rightarrow \infty$]**

Out[155]= 1

練習2 試計算下列各值：

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \left(\frac{4x^2 - 1}{4x^2 + 8x + 3} \right) = ?$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} \left(\frac{\sqrt{1+x} - \sqrt{1-x}}{x} \right) = ?$$

$$\lim_{x \rightarrow 4} \left(\frac{x^2 - 16}{2 - \sqrt{x}} \right) = ?$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} \left(\frac{(1+x)^2 - 1}{x} \right) = ?$$

$$\lim_{x \rightarrow 16} \left(\frac{x^{\frac{3}{4}} - 8}{x - 16} \right) = ?$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} \left(\frac{10^x - 1}{x} \right) = ?$$

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} \left(\frac{3^x - 3^{-x}}{3^x + 3^{-x}} \right) = ?$$

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{x} \right)^x = ?$$

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{z}{x} \right)^x = ?$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} \left(\frac{1 - \cos(2x)}{x} \right) = ?$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} \left(\frac{\sin x}{x} \right)^{\frac{1}{x^2}} = ?$$

☞ 注意語法與函數的指令

$$\text{In[12]:= Limit} \left[\frac{4x^2 - 1}{4x^2 + 8x + 3}, x \rightarrow \infty \right]$$

Out[12]= 1

$$\text{In[13]:= Limit} \left[\frac{\sqrt{1+x} - \sqrt{1-x}}{x}, x \rightarrow 0 \right]$$

Out[13]= 1

$$\text{In[14]:= Limit} \left[\frac{x^2 - 16}{2 - \sqrt{x}}, x \rightarrow 4 \right]$$

Out[14]= -32

$$\text{In[18]:= Limit} \left[\frac{(1+x)^2 - 1}{x}, x \rightarrow 0 \right]$$

Out[18]= 2

$$\text{In[19]:= Limit} \left[\frac{x^{\frac{3}{4}} - 8}{x - 16}, x \rightarrow 16 \right]$$

Out[19]= $\frac{3}{8}$

$$\text{In[20]:= Limit} \left[\frac{10^x - 1}{x}, x \rightarrow 0 \right]$$

Out[20]= log(10)

$$\text{In[21]:= Limit} \left[\frac{3^x - 3^{-x}}{3^x + 3^{-x}}, x \rightarrow -\infty \right]$$

Out[21]= -1

$$\text{In[31]:= Limit} \left[\left(1 + \frac{1}{x} \right)^x, x \rightarrow \infty \right]$$

Out[31]= e

$$\text{In[30]:= Limit}\left[\left(1 + \frac{z}{x}\right)^x, x \rightarrow \infty\right]$$

$$\text{Out[30]= } e^z$$

$$\text{In[29]:= Limit}\left[\frac{1 - \text{Cos}[2x]}{x}, x \rightarrow 0\right]$$

$$\text{Out[29]= } 0$$

$$\text{In[28]:= Limit}\left[\left(\frac{\text{Sin}[x]}{x}\right)^{\frac{1}{x^2}}, x \rightarrow 0\right]$$

$$\text{Out[28]= } \frac{1}{\sqrt[6]{e}}$$

練習3 化簡 $\sum_{k=1}^n k$ 、 $\sum_{k=1}^n k^2$ 、 $\sum_{k=1}^n k^3$

🔍 利用面板完成計算

$$\text{In[32]:= } \sum_{k=1}^n k$$

$$\sum_{k=1}^n k^2$$

$$\sum_{k=1}^n k^3$$

$$\text{Out[32]= } \frac{1}{2} n(n+1)$$

$$\text{Out[33]= } \frac{1}{6} n(n+1)(2n+1)$$

$$\text{Out[34]= } \frac{1}{4} n^2(n+1)^2$$

練習4 化簡 $\sum_{k=1}^n \frac{1}{k(k+1)}$ 、 $\sum_{k=1}^n \frac{1}{k(k+1)(k+2)}$ 、 $\sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{2^k}$

$$\text{In}[39]:= \sum_{k=1}^n \frac{1}{k(k+1)}$$

$$\sum_{k=1}^n \frac{1}{k(k+1)(k+2)}$$

$$\sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{2^k}$$

$$\text{Out}[39]= \frac{n}{n+1}$$

$$\text{Out}[40]= \frac{n(n+3)}{4(n+1)(n+2)}$$

$$\text{Out}[41]= 1$$

範例5 列出1到20連續的整數

💡 利用 Range 函數

`In[42]:= Range[20]`

`Out[42]= {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20}`

範例6 列出3到20連續的整數

`In[43]:= Range[3, 20]`

`Out[43]= {3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20}`

範例7 在3到20連續的整數中，每4個列一次

`Range[3, 20, 4]`

`{3, 7, 11, 15, 19}`

範例8 列出 $\{n\}$ 數列的前 50 項

💡 利用 Table 函數，並指定 n 的起始值與結束值。

```
In[44]:= Table[n, {n, 1, 50}]
```

```
Out[44]= {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27,
          28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50}
```

範例9 列出 $\{5^n\}$ 數列的前 10 項

💡 利用 Table 函數，並指定 n 的起始值與結束值。

```
In[47]:= Table[5n, {n, 1, 10}]
```

```
Out[47]= {5, 25, 125, 625, 3125, 15625, 78125, 390625, 1953125, 9765625}
```

第五章、指數與對數

範例1 化簡 $(51 - 14\sqrt{2})^{\frac{1}{2}} - 625^{\frac{1}{4}} + 16^{\frac{1}{8}}$

💡 利用 Simplify 或 FullSimplify

```
In[48]:= (51 - 14  $\sqrt{2}$ )1/2 - 6251/4 + 161/8 // FullSimplify
```

```
Out[48]= 2
```

範例2 比較 $(\frac{1}{3})^{0.4}$ 、 $\frac{1}{\sqrt[6]{9}}$ 、 $\sqrt[4]{\frac{1}{27}}$ 、 $9^{-\frac{1}{4}}$

☞ 利用集合符號 { } 與 //N 置換成數字比較大小

```
In[49]:= { (1/3)^0.4, 1/6throot[9], 4throot[1/27], 9^-1/4 } // N
```

```
Out[49]= {0.644394, 0.693361, 0.438691, 0.57735}
```

練習3 若 $a = 2^{\frac{1}{2}}$, $b = 3^{\frac{1}{3}}$, $c = 8^{\frac{1}{8}}$, $d = 9^{\frac{1}{9}}$

☞ 利用 {a,b,c,d}//N

```
In[50]:= a = 2^1/2; b = 3^1/3; c = 8^1/8; d = 9^1/9;
{a, b, c, d} // N
```

```
Out[51]= {1.41421, 1.44225, 1.29684, 1.27652}
```

練習4 設 $u = (\sqrt{4 + \sqrt{15}})^x$, $v = (\sqrt{4 - \sqrt{15}})^x$, 求 $uv = ?$

☞ 利用 Simplify, 並注意乘法要使用空白鍵!

```
In[52]:= u = (sqrt[4 + sqrt[15]])^x; v = (sqrt[4 - sqrt[15]])^x; u v // Simplify
```

```
Out[52]= 1
```

練習5 計算 $2^{2 \log_2 3} = ?$

💡 注意 Log[n, x]的語法

```
22 Log[2, 3]
```

```
9
```

練習6 計算 $\log_2 3 \log_3 7 \log_7 64 = ?$

```
Log[2, 3] Log[3, 7] Log[7, 64] // FullSimplify
```

```
6
```

練習7 計算 $(\log_2 5 + \log_4 0.2)(\log_5 2 + \log_{25} 0.5) = ?$

```
(Log[2, 5] + Log[4, 0.2]) (Log[5, 2] + Log[25, 0.5])
```

```
0.25
```

練習8 檢驗對數換底公式： $\log_a b = \frac{\log_c b}{\log_c a}$

💡 以雙等號 == 告知電腦，進行左右兩式的比較，若正確則顯示 true，若錯誤則顯示 false。

```
In[53]:= Log[a, b] ==  $\frac{\text{Log}[c, b]}{\text{Log}[c, a]}$ 
```

```
Out[53]= True
```

第六章、整數論

範例1 將 11111111 (九個1) 進行質因數分解

💡 利用 FactorInteger 函數進行整數的分解： $11111111=3^2 \times 37^1 \times 333667^1$.
輸出的結果會以矩陣型態表示各因數的個數關係。

```
FactorInteger[11111111]
```

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 37 & 1 \\ 333667 & 1 \end{pmatrix}$$

範例2 將 $2^{2^5} + 1$ 進行質因數分解

```
FactorInteger[ $2^{2^5} + 1$ ]
```

$$\begin{pmatrix} 641 & 1 \\ 6700417 & 1 \end{pmatrix}$$

範例3 第10個質數為何？

💡 利用 Prime 函數，可以快速找出前 10^8 個質數！

```
Prime[10]
```

29

範例4 列出前5個質數

```
Prime[{1, 2, 3, 4, 5}]
```

{2, 3, 5, 7, 11}

範例5 列出前 50 個質數

In[54]:= **Prime[Range[50]]**

Out[54]= {2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67,
71, 73, 79, 83, 89, 97, 101, 103, 107, 109, 113, 127, 131, 137, 139, 149,
151, 157, 163, 167, 173, 179, 181, 191, 193, 197, 199, 211, 223, 227, 229}

範例6 檢查 7919 是否為質數。

☞ 利用 PrimeQ 函數，若是質數則輸出 true，若不是質數則輸出 false。注意Q為大寫。

In[55]:= **PrimeQ[7919]**

Out[55]= True

範例7 若 n 為正整數，則 $2^{2^n} + 1$ 是否均為質數？

☞ 利用 PrimeQ 函數，若是質數則輸出 true，若不是質數則輸出 false。注意Q為大寫。

In[56]:= **Table[{ $2^{2^n} + 1$, PrimeQ[$2^{2^n} + 1$]}, {n, 0, 5}]**

Out[56]= $\left(\begin{array}{cc} 3 & \text{True} \\ 5 & \text{True} \\ 17 & \text{True} \\ 257 & \text{True} \\ 65537 & \text{True} \\ 4294967297 & \text{False} \end{array} \right)$

範例8 列出 120 的所有正因數

💡 利用 Divisors 函數

Divisors[120]

{1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 20, 24, 30, 40, 60, 120}

{1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 20, 24, 30, 40, 60, 120}

第七章、解方程式

1. 解方程式

語法 Solve[方程式, 指定變數]

💡 利用 Solve 函數，找出「一般方程式」的解。

語法 Roots[方程式, 指定變數]

💡 利用 Roots 函數，找出「多項方程式」的解。

語法 Reduce[方程式, 指定變數]

💡 利用 Reduce 函數，找出「方程式所有可能的解」。

範例 解方程式 $2x^3 - 7x^2 - 7x + 30 = 0$

☞ 方程式的等號必須用雙等號替代「==」，並指定要解的未知數為 x 。
執行完 Solve 函數後，將以集合的型態呈現。

In[11]:= **Solve**[$2x^3 - 7x^2 - 7x + 30 == 0$, x]

Out[11]= $\{\{x \rightarrow -2\}, \{x \rightarrow \frac{5}{2}\}, \{x \rightarrow 3\}\}$

☞ 執行完 Roots 函數後，將以熟悉的型態呈現。

In[2]:= **Roots**[$2x^3 - 7x^2 - 7x + 30 == 0$, x]

Out[2]= $x == \frac{5}{2} \vee x == -2 \vee x == 3$

In[3]:= **Reduce**[$2x^3 - 7x^2 - 7x + 30 == 0$, x]

Out[3]= $x == -2 \vee x == \frac{5}{2} \vee x == 3$

範例 解方程式 $x^3 - 2x^2 + 1 = 0$

In[4]:= **Solve**[$x^3 - 2x^2 + 1 == 0$, x]

Out[4]= $\{\{x \rightarrow 1\}, \{x \rightarrow \frac{1}{2}(1 - \sqrt{5})\}, \{x \rightarrow \frac{1}{2}(1 + \sqrt{5})\}\}$

In[5]:= **Roots**[$x^3 - 2x^2 + 1 == 0$, x]

Out[5]= $x == \frac{1}{2}(1 - \sqrt{5}) \vee x == \frac{1}{2}(1 + \sqrt{5}) \vee x == 1$

In[9]:= **Reduce**[$x^3 - 2x^2 + 1 == 0$, x]

Out[9]= $x == 1 \vee x == \frac{1}{2}(1 - \sqrt{5}) \vee x == \frac{1}{2}(1 + \sqrt{5})$

範例 解方程式 $x^2 - 2x + 1 = 0$

In[6]:= **Solve**[$x^2 - 2x + 1 == 0$, x]

Out[6]= $\{\{x \rightarrow 1\}, \{x \rightarrow 1\}\}$

In[7]:= **Roots**[$x^2 - 2x + 1 == 0$, x]

Out[7]= $x == 1 \vee x == 1$

In[8]:= **Reduce**[$x^2 - 2x + 1 == 0$, x]

Out[8]= $x == 1$

範例 解方程式 $x^2 = -1$

In[10]:= **Solve**[$x^2 == -1$, x]

Out[10]= $\{\{x \rightarrow -i\}, \{x \rightarrow i\}\}$

In[11]:= **Roots**[$x^2 == -1$, x]

Out[11]= $x == i \vee x == -i$

In[12]:= **Reduce**[$x^2 == -1$, x]

Out[12]= $x == -i \vee x == i$

範例 解方程式 $x^3 = 1$

In[13]:= **Solve**[$x^3 == 1$, x]

Out[13]= $\{\{x \rightarrow 1\}, \{x \rightarrow -\sqrt[3]{-1}\}, \{x \rightarrow (-1)^{2/3}\}\}$

In[14]:= **Roots**[$x^3 == 1$, x]

Out[14]= $x == 1 \vee x == (-1)^{2/3} \vee x == -\sqrt[3]{-1}$

In[15]:= **Reduce**[$x^3 == 1$, x]

Out[15]= $x == 1 \vee x == -\sqrt[3]{-1} \vee x == (-1)^{2/3}$

☞ 你將發現輸出的結果似乎不是我們想要解的樣式，可藉由面版 `ComplexExpand` 函數來強迫以複數 $a+bi$ 的表示法。

In[18]:= **ComplexExpand** // **Solve**[$x^3 == 1$, x]

Out[18]= $\{\{x \rightarrow 1\}, \{x \rightarrow -\frac{1}{2} - \frac{i\sqrt{3}}{2}\}, \{x \rightarrow -\frac{1}{2} + \frac{i\sqrt{3}}{2}\}\}$

In[20]:= **ComplexExpand** // **Roots**[$x^3 == 1$, x]

Out[20]= $x == 1 \vee x == -\frac{1}{2} + \frac{i\sqrt{3}}{2} \vee x == -\frac{1}{2} - \frac{i\sqrt{3}}{2}$

In[21]:= **ComplexExpand** // **Reduce**[$x^3 == 1$, x]

Out[21]= $x == 1 \vee x == -\frac{1}{2} - \frac{i\sqrt{3}}{2} \vee x == -\frac{1}{2} + \frac{i\sqrt{3}}{2}$

範例 解方程式 $x^2 + x + 1 = 0$

In[22]:= **Solve**[$x^2 + x + 1 == 0$, x]

Out[22]= $\{\{x \rightarrow -\sqrt[3]{-1}\}, \{x \rightarrow (-1)^{2/3}\}\}$

In[23]:= **ComplexExpand** // **Solve**[$x^2 + x + 1 == 0$, x]

Out[23]= $\{\{x \rightarrow -\frac{1}{2} - \frac{i\sqrt{3}}{2}\}, \{x \rightarrow -\frac{1}{2} + \frac{i\sqrt{3}}{2}\}\}$

範例 解以 x 為變數的二次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$

☞ 注意乘法必須以空格替代，並指定待解變數為 x 。

In[25]:= **Solve**[$a x^2 + b x + c == 0$, x]

Out[25]= $\{\{x \rightarrow \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}\}, \{x \rightarrow \frac{\sqrt{b^2 - 4ac} - b}{2a}\}\}$

In[26]:= **Roots**[$a x^2 + b x + c == 0$, x]

Out[26]= $x == \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \vee x == \frac{\sqrt{b^2 - 4ac} - b}{2a}$

In[27]:= **Reduce**[$a x^2 + b x + c == 0$, x]

Out[27]= $x == \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \wedge a \neq 0 \vee x == \frac{\sqrt{b^2 - 4ac} - b}{2a} \wedge a \neq 0 \vee$
 $a == 0 \wedge b == 0 \wedge c == 0 \vee a == 0 \wedge x == -\frac{c}{b} \wedge b \neq 0$

範例 解方程式 $x^7 - x^5 - 7x^3 + x^2 + 7x - 1 = 0$

☞ 因為 5 次（含）以上的多項式都沒有公式解，因此 Solve 函數無法找到實際解的型態。

```
In[28]:= Solve[x7 - x5 - 7 x3 + x2 + 7 x - 1 == 0, x]
```

```
Out[28]= {{x → -1}, {x → 1}, {x → Root[#15 - 7 #1 + 1 &, 1]},
          {x → Root[#15 - 7 #1 + 1 &, 2]}, {x → Root[#15 - 7 #1 + 1 &, 3]},
          {x → Root[#15 - 7 #1 + 1 &, 4]}, {x → Root[#15 - 7 #1 + 1 &, 5]}}
```

☞ 改用 NSolve 函數，強迫以小數近似值來表示所有的解。

```
In[9]:= NSolve[x7 - x5 - 7 x3 + x2 + 7 x - 1 == 0, x]
```

```
Out[9]= {{x → -1.66049}, {x → -1.}, {x → -0.0355442 - 1.62852 i},
          {x → -0.0355442 + 1.62852 i}, {x → 0.142866}, {x → 1.}, {x → 1.58871}}
```

```
In[12]:= Solve[x7 - x5 - 7 x3 + x2 + 7 x - 1 == 0, x] // N
```

```
Out[12]= {{x → -1.}, {x → 1.}, {x → -1.66049}, {x → 0.142866}, {x → 1.58871},
          {x → -0.0355442 - 1.62852 i}, {x → -0.0355442 + 1.62852 i}}
```

```
In[22]:= Roots[x7 - x5 - 7 x3 + x2 + 7 x - 1 == 0, x] // N
```

```
Out[22]= x == -1.66049 ∨ x == -1. ∨ x == -0.0355442 - 1.62852 i ∨
          x == -0.0355442 + 1.62852 i ∨ x == 0.142866 ∨ x == 1. ∨ x == 1.58871
```

```
In[21]:= Reduce[x7 - x5 - 7 x3 + x2 + 7 x - 1 == 0, x] // N
```

```
Out[21]= x == -1. ∨ x == 1. ∨ -1.66049 == x ∨ 0.142866 == x ∨
          1.58871 == x ∨ -0.0355442 - 1.62852 i == x ∨ -0.0355442 + 1.62852 i == x
```

範例 求同時滿足兩個方程式 $2x+y=1$ 與 $x-3y=5$ 的解。

☞ 利用 Solve 函數來解連立方成組。方程式必須當成集合來處理，另外要改成兩個變數。

```
In[13]:= Solve[{2 x + y == 1, x - 3 y == 5}, {x, y}]
```

```
Out[13]= {{x →  $\frac{8}{7}$ , y →  $-\frac{9}{7}$ }}
```

☞ 亦可使用數學「且」的符號「 \wedge 」來連接兩個方程式。

```
In[12]:= Solve[2 x + y == 1 ∧ x - 3 y == 5, {x, y}]
```

```
Out[12]= {{x →  $\frac{8}{7}$ , y →  $-\frac{9}{7}$ }}
```

☞ Roots 函數只能解單一方程式，不能解聯立方程組。

In[14]:= **Roots** [{**2 x + y == 1, x - 3 y == 5**}, {**x, y**}]

General::ivar : {x, y} is not a valid variable.

Out[14]= **Roots** [{**2 x + y == 1, x - 3 y == 5**}, {**x, y**}]

☞ Reduce 函數可以解聯立方程組。

In[15]:= **Reduce** [{**2 x + y == 1, x - 3 y == 5**}, {**x, y**}]

Out[15]= $x == \frac{8}{7} \wedge y == -\frac{9}{7}$

In[13]:= **Reduce** [**2 x + y == 1 \wedge x - 3 y == 5**, {**x, y**}]

Out[13]= $x == \frac{8}{7} \wedge y == -\frac{9}{7}$

$\begin{aligned} &3x - 2y + 7z = 80 \\ \text{範例 解聯立方程組} \begin{cases} 5x + 3y - 4z = 2 \\ 2x + 5y + z = 42 \end{cases} \end{aligned}$

In[23]:= **Solve** [{**3 x - 2 y + 7 z == 80, 5 x + 37 - 4 z == 2, 2 x + 5 y + z == 42**}, {**x, y, z**}]

Out[23]= $\left\{ \left\{ x \rightarrow \frac{641}{261}, y \rightarrow \frac{1319}{261}, z \rightarrow \frac{3085}{261} \right\} \right\}$

In[14]:= **Solve** [**3 x - 2 y + 7 z == 80 \wedge 5 x + 37 - 4 z == 2 \wedge 2 x + 5 y + z == 42**, {**x, y, z**}]

Out[14]= $\left\{ \left\{ x \rightarrow \frac{641}{261}, y \rightarrow \frac{1319}{261}, z \rightarrow \frac{3085}{261} \right\} \right\}$

In[15]:= **Reduce** [{**3 x - 2 y + 7 z == 80, 5 x + 37 - 4 z == 2, 2 x + 5 y + z == 42**}, {**x, y, z**}]

Out[15]= $x == \frac{641}{261} \wedge y == \frac{1319}{261} \wedge z == \frac{3085}{261}$

In[16]:= **Reduce** [**3 x - 2 y + 7 z == 80 \wedge 5 x + 37 - 4 z == 2 \wedge 2 x + 5 y + z == 42**, {**x, y, z**}]

Out[16]= $x == \frac{641}{261} \wedge y == \frac{1319}{261} \wedge z == \frac{3085}{261}$

2. 解不等式

In[1]:= << **Algebra`InequalitySolve`**

解不等式： $x(x^2 - 2)(x^2 - 3) > 0$

`In[6]:= InequalitySolve[x (x^2 - 2) (x^2 - 3) > 0, x]`

`Out[6]= $-\sqrt{3} < x < -\sqrt{2} \vee 0 < x < \sqrt{2} \vee x > \sqrt{3}$`

解不等式： $\frac{(x^2+x+1)(1-x)(x-2)^2}{(x^2-2)(x-3)} \leq 0$

`In[7]:= InequalitySolve[$\frac{(x^2 + x + 1) (1 - x) (x - 2)^2}{(x^2 - 2) (x - 3)} \leq 0, x]$`

`Out[7]= $x < -\sqrt{2} \vee 1 \leq x < \sqrt{2} \vee x == 2 \vee x > 3$`

解不等式： $\frac{x}{|x-1|} \geq 0$ 且 $\frac{1}{x} < x+1$

`In[68]:= InequalitySolve[$\frac{x}{\text{Abs}[x - 1]} \geq 0 \wedge \frac{1}{x} < x + 1, x]$`

`Out[68]= $\frac{1}{2}(-1 + \sqrt{5}) < x < 1 \vee x > 1$`

解不等式： $x^2 + y^2 < 1$ 且 $x < y$

`In[70]:= InequalitySolve[x^2 + y^2 < 1 && x < y, {x, y}]`

`Out[70]= $-1 < x \leq -\frac{1}{\sqrt{2}} \wedge -\sqrt{1-x^2} < y < \sqrt{1-x^2} \vee -\frac{1}{\sqrt{2}} < x < \frac{1}{\sqrt{2}} \wedge x < y < \sqrt{1-x^2}$`

解不等式： $|x - 1| \leq 5$ 且 $e^x \leq 3$

In[72]= `InequalitySolve[Abs[x - 1] ≤ 5 && Ex ≤ 3, x]`

InequalitySolve::npi :

A nonpolynomial equation or inequality encountered. The solution set may be incorrect.

Out[72]= $-4 \leq x \leq \log(3)$

第八章、自訂函數

語法 `f[x_]:=`以 x 為變數的函數。

☞ 定義 f 的函數關係。

語法 `Clear[函數或變數]`

☞ 清除之前的函數定義或變數。

範例 若 $f(x) = 2x^3 + 3x^2 - 18x + 8$ ，則(1) $f(101)-f(100)=?$ (2) 解 $f(x)=0$

In[68]= `f[x_] := 2 x3 + 3 x2 - 18 x + 8`

`f[101] - f[100]`

`Solve[f[x] == 0, x]`

`Reduce[f[x] == 0, x]`

Out[69]= 61187

Out[70]= $\{x \rightarrow -4\}, \{x \rightarrow \frac{1}{2}\}, \{x \rightarrow 2\}$

Out[71]= $x == -4 \vee x == \frac{1}{2} \vee x == 2$

範例 承上題，展開 $f(x+2y)$

`In[73]:= f[x + 2 y] // Expand`

`Out[73]= 2 x3 + 12 y x2 + 3 x2 + 24 y2 x + 12 y x - 18 x + 16 y3 + 12 y2 - 36 y + 8`

範例 移除 $f(x)$ 的定義。

`In[74]:= Clear[f]`

`In[75]:= f[1]`

`Out[75]= f(1)`

範例 試比較 $\log_2 0.1$, $\log_2 0.5$, $\log_2 1$, $\log_2 2$ 的大小。

`In[80]:= f[x_] := Log[2, x]
{f[0.1], f[0.5], f[1], f[2]}`

`Out[81]= {-3.32193, -1., 0, 1}`

`In[82]:= {0.1, 0.5, 1, 2} // f`

`Out[82]= {-3.32193, -1., 0, 1}`

`In[83]:= Clear[f]`

練習 試比較 $\log_{0.3} 2$, $\log_{0.8} 2$, $\log_3 2$, $\log_8 2$ 的大小。

`In[86]:= g[x_] := Log[x, 2]
{g[0.3], g[0.8], g[3], g[8]} // N`

`Out[87]= {-0.575717, -3.10628, 0.63093, 0.333333}`


```
In[89]:= {0.3, 0.8, 3, 8} // g // N
```

```
Out[89]:= {-0.575717, -3.10628, 0.63093, 0.333333}
```

```
In[90]:= Clear[g]
```

範例 若 $f(x) = \begin{cases} 2x + 1, & x \geq 1 \\ x^2 + 2, & -2 \leq x < 1 \\ x + 8, & x < -2 \end{cases}$ ，則 $f(-3)=?$, $f(-2)=?$, $f(0)=?$, $f(2)=?$

☞ 分段定義函數，其中「/;」代表條件限制。

```
In[4]:= f[x_] := 2 x + 1 /; x >= 1
f[x_] := x^2 + 2 /; -2 <= x < 1
f[x_] := x + 8 /; x < -2
{f[-3], f[-2], f[0], f[2]}
```

```
Out[7]:= {5, 6, 2, 5}
```

☞ 在 Mathematica 5.1 提供了 **Piecewise** 的片段函數，快速鍵為「<ESC> + <pw> + <ESC>」
利用「<Ctrl> + <ENTER>」增加下一列

```
In[21]:= Piecewise[{{2 x + 1, x >= 1}, {x^2 + 2, -2 <= x < 1}, {x + 8, x < -2}}]
Out[21]:= Piecewise[{{1 + 2 x, x >= 1}, {2 + x^2, -2 <= x < 1}, {8 + x, x < -2}}]
```

第九章、向量

向量的加減法與係數積，若 $\vec{a} = (1, 2)$, $\vec{b} = (3, 4)$ ，試求 $\vec{a} + \vec{b}$, $\vec{a} - \vec{b}$, $3\vec{a}$, $\vec{a} + (3, 3)$

☞ 座標向量 (a,b) 必須將小刮號改成大刮號表示：{a,b}

```
In[16]:= a = {1, 2}; b = {3, 4};
          a + b
          a - b
          3 a
          a + 3
```

Out[17]= {4, 6}

Out[18]= {-2, -2}

Out[19]= {3, 6}

Out[20]= {4, 5}

範例 若 A(0,-1), B(2,3), C(1,5), 則 ΔABC 的重心座標為?

☞ 因為 C 的預設值為不定積分後所產生的常數，因此要避開 C 的代號。

```
In[5]:= {A, B, CC} = {{0, -1}, {2, 3}, {1, 5}};
          A + B + CC
          -----
          3
```

Out[6]= $\left\{1, \frac{7}{3}\right\}$

☞ 亦可自行定義新的重心座標函數 OG，以方便直接帶入使用

```
In[7]:= OG[p1_, p2_, p3_] :=  $\frac{p1 + p2 + p3}{3}$ 
```

```
In[8]:= {A, B, CC} = {{0, -1}, {2, 3}, {1, 5}};
          OG[A, B, CC]
```

Out[9]= $\left\{1, \frac{7}{3}\right\}$

練習 若 A(0,-1,0), B(1,1,1), C(2,1,-2), 則 ΔABC 的重心座標為?

```
In[10]:= OG[{0, -1, 0}, {1, 1, 1}, {2, 1, -2}]
```

Out[10]= $\left\{1, \frac{1}{3}, -\frac{1}{3}\right\}$

範例 若 $\vec{a} = (1, 2)$, $\vec{b} = (4, -2)$, 求 $\vec{a} \cdot \vec{b}$, $|\vec{a}|$, $|2\vec{b} - 3\vec{a}|$

☞ 內積符號為一點「.」

自行定義向量長度 norm 函數 (根據 $|\vec{x}|^2 = \vec{x} \cdot \vec{x}$)

```
In[21]:= a = {1, 2}; b = {4, -2};
```

```
norm[x_] := Sqrt[x.x]
```

```
a.b
```

```
norm[a]
```

```
norm[2 b - 3 a]
```

```
Out[23]= 0
```

```
Out[24]= Sqrt[5]
```

```
Out[25]= 5 Sqrt[5]
```

練習 若 $\vec{a} = (1, 2, 3)$, $\vec{b} = (4, 5, 6)$, 求 $\vec{a} \cdot \vec{b}$, $|\vec{a}|$, $|\vec{b} - 4\vec{a}|$

```
In[26]:= a = {1, 2, 3}; b = {4, 5, 6};
```

```
a.b
```

```
norm[a]
```

```
norm[b - 4 a]
```

```
Out[27]= 32
```

```
Out[28]= Sqrt[14]
```

```
Out[29]= 3 Sqrt[5]
```

範例 若 $\vec{a} = (1, 2)$, $\vec{b} = (4, -2)$, 求 \vec{a} 與 \vec{b} 的夾角。

☞ 利用 $\cos\theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}||\vec{b}|}$, 即 $\theta = \cos^{-1}\left(\frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}||\vec{b}|}\right)$

```
In[30]:= angle[a_, b_] := ArcCos[
$$\frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{\mathbf{norm}[\mathbf{a}] \mathbf{norm}[\mathbf{b}]}$$
]
```

```
In[31]:= a = {1, 2}; b = {4, -2};
         angle[a, b]
```

```
Out[32]=  $\frac{\pi}{2}$ 
```

練習 若 $\vec{a} = (1, 2, 3)$, $\vec{b} = (-1, -2, -3)$, 求 \vec{a} 與 \vec{b} 的夾角。

```
In[33]:= angle[{1, 2, 3}, {-1, -2, -3}]
```

```
Out[33]=  $\pi$ 
```

範例 若 $\vec{a} = (1, 2)$, $\vec{b} = (3, 4)$, 求 \vec{a} 在 \vec{b} 上的正射影。

```
In[34]:= a = {1, 2}; b = {3, 4};
```

$$\frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{\mathbf{b} \cdot \mathbf{b}} \mathbf{b}$$

```
Out[35]=  $\left\{ \frac{33}{25}, \frac{44}{25} \right\}$ 
```

範例 若 $\vec{a} = (1, 2, 3)$, $\vec{b} = (4, 5, 6)$, 計算 $\vec{a} \times \vec{b}$

💡 利用面板「 \times 」符號，或者直接輸入快速鍵「<ESC>cross<ESC>」

```
In[38]:= {1, 2, 3}  $\times$  {4, 5, 6}
```

```
Out[38]= {-3, 6, -3}
```

範例 一直線 L 與向量 (1,-3) 垂直，且通過點(1,2)，試求此直線方程式。

```
In[42]:= {1, -3} . ({x, y} - {1, 2}) == 0
```

```
Out[42]=  $x - 3(y - 2) - 1 == 0$ 
```

範例 解聯立方程組

$$\begin{cases} 3x - 2y + 7z = 80 \\ 5x + 3y - 4z = 2 \\ 2x + 5y + z = 42 \end{cases}$$

```
In[83]:= L1 = {3, -2, 7} . {x, y, z} == 80;
         L2 = {5, 3, -4} . {x, y, z} == 2;
         L3 = {2, 5, 1} . {x, y, z} == 42;
         Solve[{L1, L2, L3}, {x, y, z}]
         Reduce[{L1, L2, L3}, {x, y, z}]
```

```
Out[86]= {{x -> 6, y -> 4, z -> 10}}
```

```
Out[87]= x == 6 & y == 4 & z == 10
```

```
In[11]:= {2 x + 3 y - 2 z == 5} [[1]] [[1]]
```

```
Out[11]= 2 x + 3 y - 2 z
```

平面方程式： $2x + 3y - 2z = 5$ 的法向量為何？

```
In[8]:= Coefficient[{2 x + 3 y - 2 z == 5} [[1]] [[1]], {x, y, z}]
```

```
Out[8]= {2, 3, -2}
```

回家作業 寫出求內心函數 OI 、外心函數 OT 、垂心函數 OH ，給平面（或空間）中的非共線三點，即可求出內心座標。

例如 $OI[p1,p2,p3]$ 為 $p1,p2,p3$ 的內心座標、 $OT[p1,p2,p3]$ 為 $p1,p2,p3$ 的外心座標、 $OH[p1,p2,p3]$ 為 $p1,p2,p3$ 的垂心座標。

第十章、矩陣

矩陣輸入 利用面版 $\begin{pmatrix} \square & \square \\ \square & \square \end{pmatrix}$ 來輸入矩陣。

增加一行 <ctrl>+<, >

增加一列 <ctrl>+<Enter>

MatrixPower[A, n] 計算 A^n

A. B 計算矩陣乘法 AB

Transpose[A] 計算轉置矩陣 A^T

Det[A] 計算行列式 |A|

Inverse[A] 計算反矩陣 A^{-1}

Tr[A] 計算方陣的主對角線和

範例 若 $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 3 & -1 & 2 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} -1 & 2 & -2 \\ 2 & -2 & -3 \\ 1 & 4 & 1 \end{pmatrix}$, 計算 $A+B$, A^2 , AB , $|A|$, A^{-1} , A的主對角線和

💡 矩陣相乘必須用「.」，絕不可以使用「空白鍵」！！
 反矩陣 必須使用「Inverse」，絕不可以使用「A⁻¹」！！
 行列式必須使用「Det」，絕不可以使用「|A|」！！
 n次方必須使用「Power[A, n]」，絕不可以使用「Aⁿ」

$$\text{In}[77]:= \mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 3 & -1 & 2 \end{pmatrix}; \mathbf{B} = \begin{pmatrix} -1 & 2 & -2 \\ 2 & -2 & -3 \\ 1 & 4 & 1 \end{pmatrix};$$

A + B

Power[A, 2]

A.B

Det[A]

Inverse[A]

Tr[A]

$$\text{Out}[78]= \begin{pmatrix} 0 & 4 & 1 \\ 6 & 3 & 3 \\ 4 & 3 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\text{Out}[79]= \begin{pmatrix} 1 & 4 & 9 \\ 16 & 25 & 36 \\ 9 & 1 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\text{Out}[80]= \begin{pmatrix} 6 & 10 & -5 \\ 12 & 22 & -17 \\ -3 & 16 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Out}[81]= -21$$

$$\text{Out}[82]= \begin{pmatrix} -\frac{16}{21} & \frac{1}{3} & \frac{1}{7} \\ -\frac{10}{21} & \frac{1}{3} & -\frac{2}{7} \\ \frac{19}{21} & -\frac{1}{3} & \frac{1}{7} \end{pmatrix}$$

$$\text{Out}[83]= 8$$

範例 試化簡 $\begin{vmatrix} 1 & a & a^2 \\ 1 & b & b^2 \\ 1 & c & c^2 \end{vmatrix}$

$$\text{In}[84]:= \text{Det} \left[\begin{pmatrix} 1 & a & a^2 \\ 1 & b & b^2 \\ 1 & c & c^2 \end{pmatrix} \right] // \text{Factor}$$

$$\text{Out}[84]= -(a - b)(a - c)(b - c)$$

範例 解聯立方程組
$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 2 \\ 4x + 5y + 6z = 1 \\ 3x - y + 2z = 0 \end{cases}$$

In[95]:= **Solve** [{**x** + 2 **y** + 3 **z** == 2, 4 **x** + 5 **y** + 6 **z** == 1, 3 **x** - **y** + 2 **z** == 0}, {**x**, **y**, **z**}]

Out[95]= $\left\{\left\{x \rightarrow -\frac{25}{21}, y \rightarrow -\frac{13}{21}, z \rightarrow \frac{31}{21}\right\}\right\}$

In[96]:= **Solve** $\left[\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 3 & -1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \mathbf{x} \\ \mathbf{y} \\ \mathbf{z} \end{pmatrix} == \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \{\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}\}\right]$

Out[96]= $\left\{\left\{x \rightarrow -\frac{25}{21}, y \rightarrow -\frac{13}{21}, z \rightarrow \frac{31}{21}\right\}\right\}$

In[98]:= **LinearSolve** $\left[\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 3 & -1 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right]$

Out[98]= $\begin{pmatrix} -\frac{25}{21} \\ -\frac{13}{21} \\ \frac{31}{21} \end{pmatrix}$

第十一章、線性規畫

語法	Minimize [{目標, 限制條件1, 限制條件2, ..., 限制條件n}, {變數}]	找出最小值
	Maximize [{目標, 限制條件1, 限制條件2, ..., 限制條件n}, {變數}]	找出最大值
	NMinimize [{目標, 限制條件1, 限制條件2, ..., 限制條件n}, {變數}]	找出最小值數值解
	NMaximize [{目標, 限制條件1, 限制條件2, ..., 限制條件n}, {變數}]	找出最大值數值解

🍀 這是 **Mathematica 5.0** 版以後才提供的功能，可以求非線性的限制條件與非線性的目標！！

範例 限制條件： $x + y \leq 10$ 、 $x - y \geq 2$ 、 $x \geq 1$ 目標條件：求 $2x - 3y$ 的最小值。

💡 利用 `ConstrainedMin` 函數解線性規劃問題

`In[10]:= Minimize[{2 x - 3 y, x + y ≤ 10, x - y ≥ 2, x ≥ 1}, {x, y}]`

`Out[10]= {0, {x → 6, y → 4}}`

練習 限制條件： $x-3y \leq 7, 2x+3z \geq 5, x+y+z \leq 10$ 目標條件：求 $x+3y+7z$ 的最小值

`In[18]:= Minimize[{x + 3 y + 7 z, x - 3 y ≤ 7, 2 x + 3 z ≥ 5, x + y + z ≤ 10}, {x, y, z}]`

`Out[18]= {-38, {x → 16, y → 3, z → -9}}`

練習 限制條件： $x^2 + y^2 \leq 1$ 目標條件：求 $\text{Cos}(x+2y)$ 的最小值

💡 由於 $x^2 + y^2 \leq 1$ 並非線性不等式，所以無法使用「`Minimize`」解之

`In[23]:= Minimize[{Cos[x + 2 y], x^2 + y^2 ≤ 1}, {x, y}]`

`Out[23]= Minimize[{Cos[x + 2 y], x^2 + y^2 ≤ 1}, {x, y}]`

💡 改由「`NMinimize`」解之即可！

`In[24]:= NMinimize[{Cos[x + 2 y], x^2 + y^2 ≤ 1}, {x, y}]`

`Out[24]= {-0.617273, {x → 0.447214, y → 0.894427}}`

範例 有 A, B 兩種食品，A 食品含有蛋白質 10%、脂肪 20%、碳水化合物 40%，B 食品含有蛋白質 15%、脂肪 8%、碳水化合物 20%。A 食品的價格為每 100 公克 44 元，B 食品的價格為每 100 公克 55 元。若一個人每天營養中最少需要蛋白質 45 公克、脂肪 50.4 公克，碳水化合物則沒有限制。試問某人每天必須食用 A 食品多少公克？B 食品多少公克？才能有足夠的營養，且最省錢？

☞ 假設某人每天必須食用A食品 x 公克、B食品 y 公克
 限制條件： $10\% x + 15\% y \geq 45$ ， $20\% x + 8\% y \geq 50.4$ ， $x \geq 0$ ， $y \geq 0$
 目標： $44 \frac{x}{100} + 55 \frac{y}{100}$ 為最小值

```
In[34]:= Minimize[ { 44  $\frac{x}{100}$  + 55  $\frac{y}{100}$ ,  $\frac{10}{100} x + \frac{15}{100} y \geq 45$ ,  

 $\frac{20}{100} x + \frac{8}{100} y \geq 50.4$ ,  $x \geq 0$ ,  $y \geq 0$  }, {x, y} ]
```

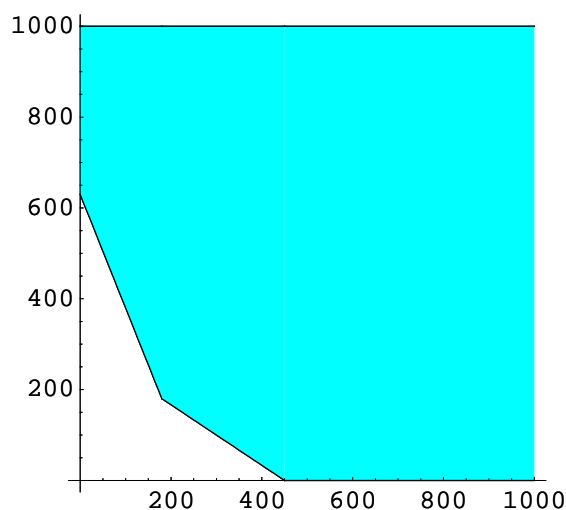
```
Out[34]:= {178.2, {x -> 180., y -> 180.}}
```

☞ 以下指令將於「第十三章、繪圖」中介紹
 匯入不等式套件指令 <<Graphics`InequalityGraphics`

```
In[28]:= << Graphics`InequalityGraphics`
```

```
In[40]:= InequalityPlot[ {  $\frac{10}{100} x + \frac{15}{100} y \geq 45$ ,  $\frac{20}{100} x + \frac{8}{100} y \geq 50.4$ ,  $x \geq 0$ ,  $y \geq 0$  },  

{x, 0, 1000}, {y, 0, 1000}, AxesOrigin -> {0, 0} ]
```



```
Out[40]:= - Graphics -
```

第十二章、簡單的微分

語法 以下將 $f(x)$ 裡所有非 x 的符號均視為常數來計算
 $D[f, x]$ 將 f 對 x 變數進行微分
 $D[f, \{x, n\}]$ 將 f 對 x 變數進行 n 次微分
 $f'[x]$ 將 f 對 x 變數進行微分
 $f''[x]$ 將 f 對 x 變數進行二次微分微分
 $f'''[x]$ 將 f 對 x 變數進行三次微分微分
 $\partial_x f[x]$ 將 f 對 x 變數進行微分
 $\partial_{\{x, n\}} f[x]$ 將 f 對 x 變數進行 n 次微分

範例 計算 $\frac{d}{dx}(2x^3 - x^2 + x - 2)$

In[62]:= **D[2 x³ - x² + x - 2, x]**

Out[62]= $6x^2 - 2x + 1$

In[63]:= **∂_x (2 x³ - x² + x - 2)**

Out[63]= $6x^2 - 2x + 1$

練習 計算 $\sin'(x)$

In[65]:= **Sin' [x]**

Out[65]= $\cos(x)$

In[64]:= **∂_x Sin[x]**

Out[64]= $\cos(x)$

In[66]:= **D[Sin[x]]**

Out[66]= $\sin(x)$

範例 計算 $\frac{d}{dx}(f(x) + g(x))$ 、 $\frac{d}{dx}(f(x) - g(x))$ 、 $\frac{d}{dx}(f(x)g(x))$ 、 $\frac{d}{dx}\frac{f(x)}{g(x)}$ 、 $\frac{d}{dx}f(g(x))$

In[71]:= **D[f[x] + g[x], x]**

Out[71]= $f'(x) + g'(x)$

In[72]:= **D[f[x] - g[x], x]**

Out[72]= $f'(x) - g'(x)$

In[73]:= **D[f[x] g[x], x]**

Out[73]= $g(x)f'(x) + f(x)g'(x)$

$$\text{In}[74]:= \mathbf{D}\left[\frac{\mathbf{f}[\mathbf{x}]}{\mathbf{g}[\mathbf{x}]}, \mathbf{x}\right]$$

$$\text{Out}[74]= \frac{f'(x)}{g(x)} - \frac{f(x)g'(x)}{g(x)^2}$$

$$\text{In}[83]:= \mathbf{D}[\mathbf{f}[\mathbf{g}[\mathbf{x}]], \mathbf{x}]$$

$$\text{Out}[83]= f'(g(x))g'(x)$$

練習 若 $f(x) = x^2 \sin(x)$ ，計算 $f'(x)$

$$\text{In}[67]:= \mathbf{f}[\mathbf{x}_] := \mathbf{x}^2 \mathbf{Sin}[\mathbf{x}]$$

$$\text{In}[68]:= \mathbf{f}'[\mathbf{x}]$$

$$\text{Out}[68]= \cos(x)x^2 + 2\sin(x)x$$

語法 將 $f(x)$ 裡所有符號均視為 x 的函數來計算全微分 $\frac{d}{dx} f(x)$

$\text{Dt}[f, x]$ 將 f 對 x 變數進行全微分

$\text{Dt}[f, \{x, n\}]$ 將 f 對 x 變數進行 n 次全微分

範例 計算全微分 $\frac{d}{dx} (x^2 + y)$

$$\text{In}[76]:= \mathbf{Dt}[\mathbf{x}^2 + \mathbf{y}, \mathbf{x}]$$

$$\text{Out}[76]= 2x + \frac{dy}{dx}$$

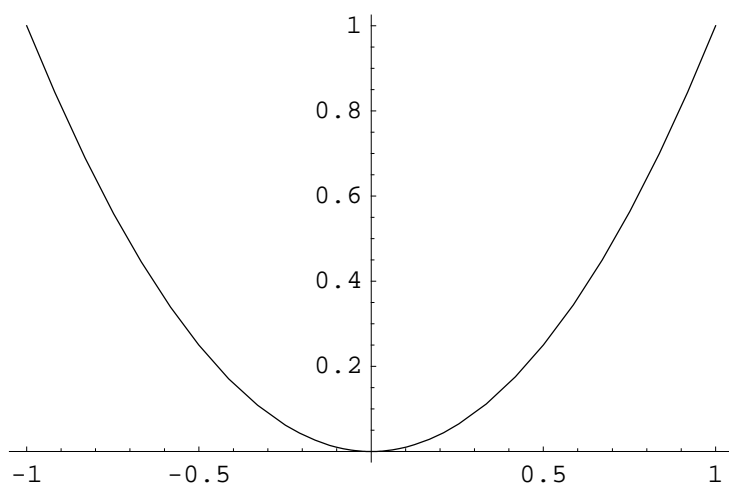
第十三章、繪圖

1. 2D基本繪圖

語法	<code>Plot[f(x) , {x,min,max}]</code>	繪製 $y=f(x)$ 的圖形，並限制 x 的範圍
	<code>Plot[{f(x),g(x)},{x,min,max}]</code>	繪製 $y=f(x)$ 與 $y=g(x)$ 的圖形
	<code>Plot[{f(x),g(x),h(x)},{x,min,max}]</code>	繪製 $y=f(x)$ 、 $y=g(x)$ 與 $y=h(x)$ 的圖形

範例 繪製 $y = x^2$ ， $-1 \leq x \leq 1$ 的圖形。

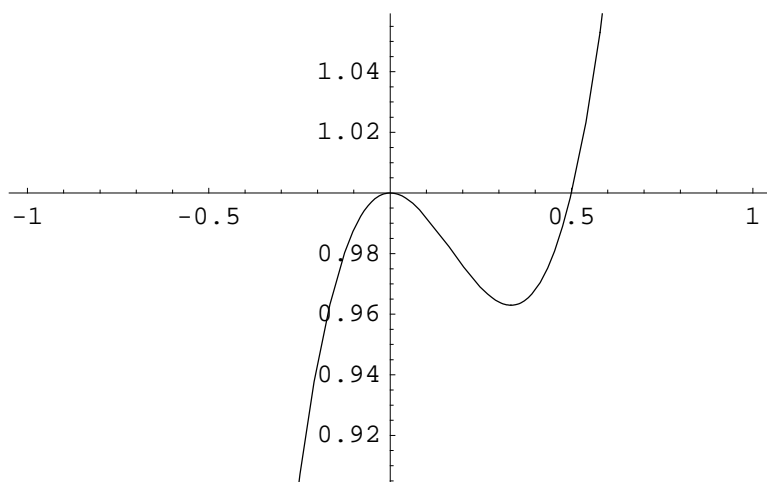
`In[88]= Plot[x2, {x, -1, 1}]`



`Out[88]= - Graphics -`

範例 繪製 $y = 2x^3 - x^2 + 1$ ， $-1 \leq x \leq 1$ 的圖形。

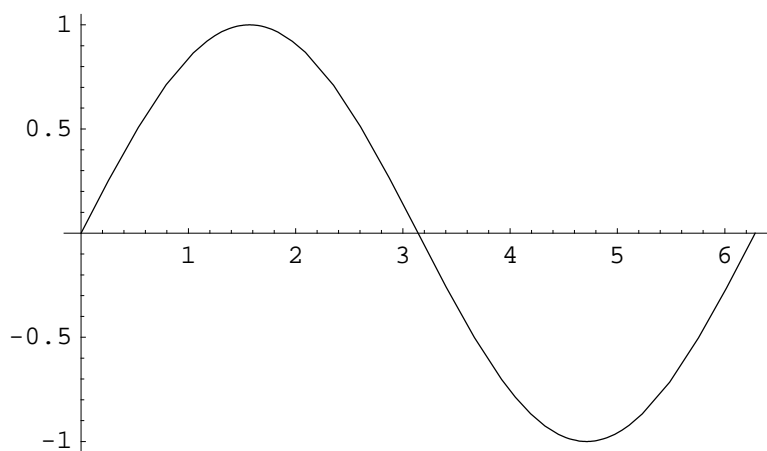
In[93]:= **Plot**[$2x^3 - x^2 + 1$, {**x**, -1, 1}]



Out[93]= - Graphics -

練習 繪製 $y = \sin x$, $0 \leq x \leq 2\pi$ 的圖形。

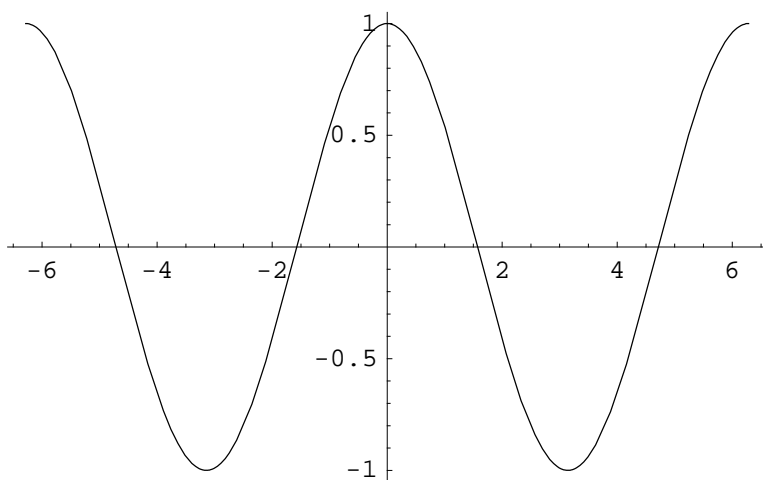
In[89]:= **Plot**[**Sin**[**x**], {**x**, 0, 2π }]



Out[89]= - Graphics -

練習 繪製 $y = \cos x$, $-2\pi \leq x \leq 2\pi$ 的圖形。

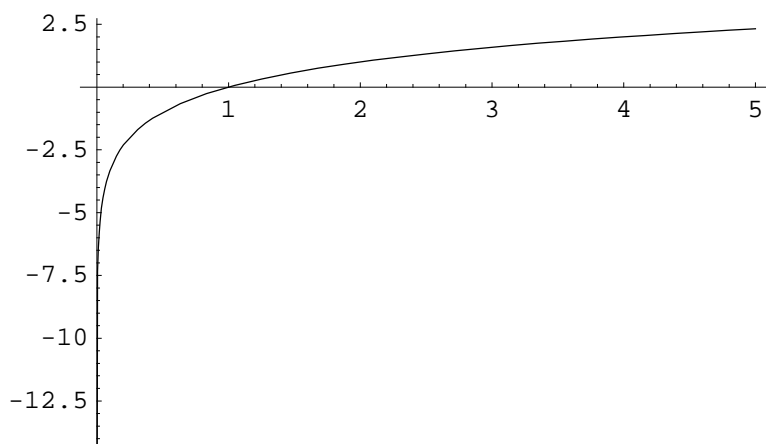
In[90]:= **Plot[Cos[x], {x, -2 π, 2 π}]**



Out[90]= **- Graphics -**

練習 繪製 $y = \log_2 x$, $0 \leq x \leq 5$ 的圖形。

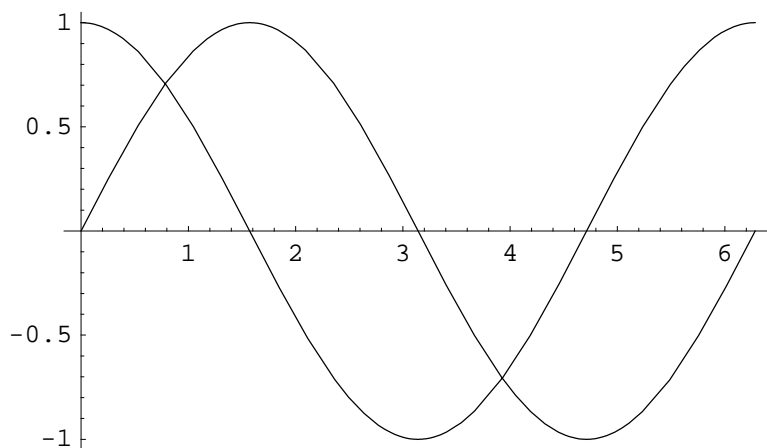
In[91]:= **Plot[Log[2, x], {x, 0, 5}]**



Out[91]= **- Graphics -**

範例 同時繪製 $y = \sin x$ 與 $y = \cos x$, $0 \leq x \leq 2\pi$ 的圖形

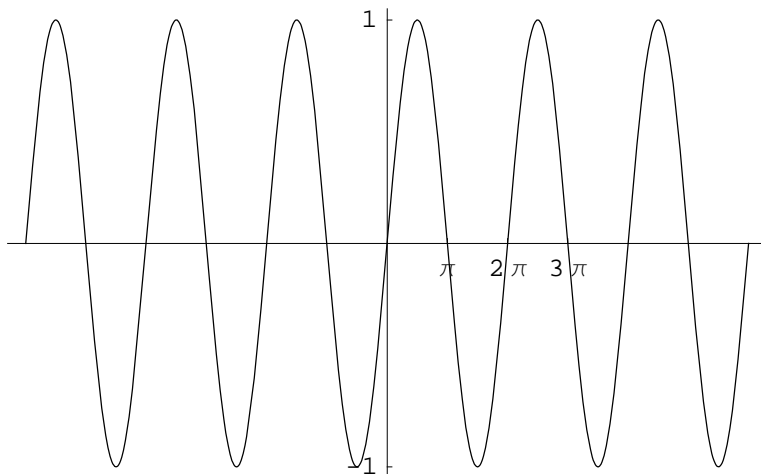
In[94]:= **Plot**[{Sin[x], Cos[x]}, {x, 0, 2 π}]



Out[94]= - Graphics -

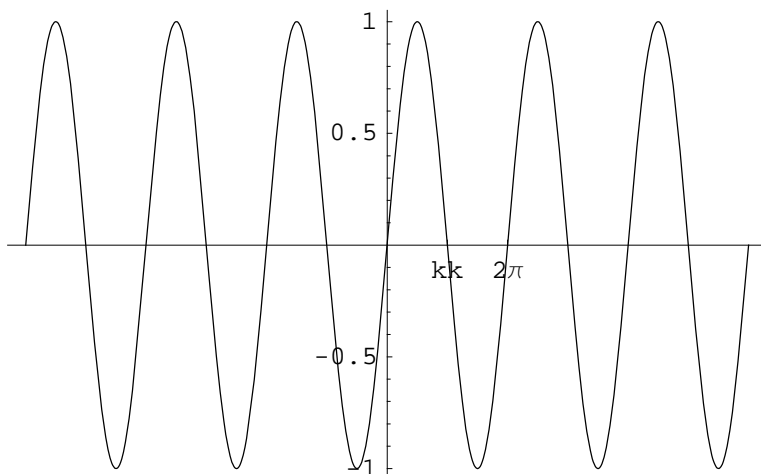
2. 繪圖樣式

In[109]:= **Plot**[Sin[x], {x, -6 π, 6 π}, Ticks → {{π, 0, 2 π, 3 π}, {1, -1}}]



Out[109]= - Graphics -

In[113]:= **Plot**[Sin[x], {x, -6 π, 6 π},
Ticks → {{π, "kk"}, {2 π, "2π"}}, Automatic]



Out[113]= - Graphics -

3. 繪圖顏色

語法 `Plot[f(x), {x, xmin, xmax}, PlotStyle→RGBColor[a,b,c]]`

繪製 $f(x)$ 的圖形，並指定 x 從 $xmin$ 到 $xmax$ ，且圖形顏色為 `RGBColor[a,b,c]`

R代表紅色系， G代表綠色系， B代表藍色系 $0 \leq a, b, c \leq 1$

`RGBColor[1,0,0]` 代表紅色

`RGBColor[0,0,1]` 代表藍色

`RGBColor[0,1,0]` 代表綠色

`RGBColor[1,1,1]` 代表白色

`RGBColor[0,0,0]` 代表黑色

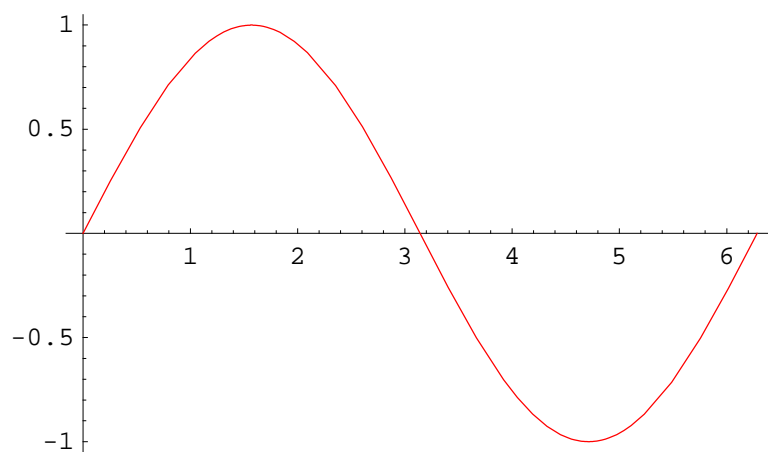
`RGBColor[1,1,0]` 代表黃色

`RGBColor[0,1,1]` 代表淡藍色

`RGBColor[1,0,1]` 代表紫色

範例 以紅色繪製 $y = \sin x$, $0 \leq x \leq 2\pi$ 的圖形。

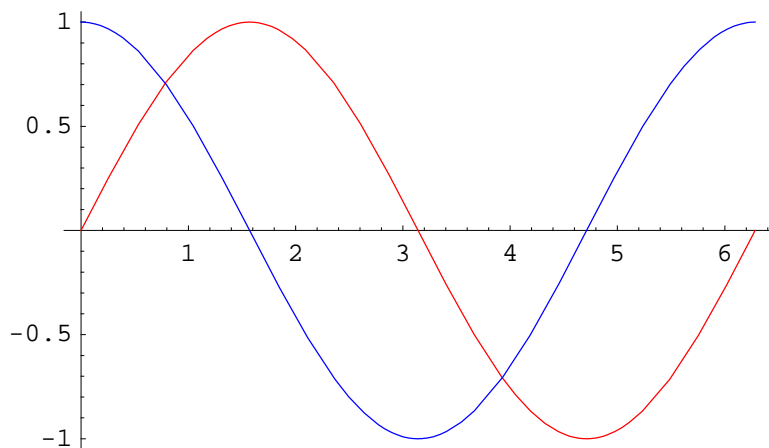
```
In[95]:= Plot[Sin[x], {x, 0, 2 π}, PlotStyle → RGBColor[1, 0, 0]]
```



```
Out[95]:= - Graphics -
```

範例 以紅色繪製 $y = \sin x$ ，並以藍色繪製 $y = \cos x, 0 \leq x \leq 2\pi$ 的圖形

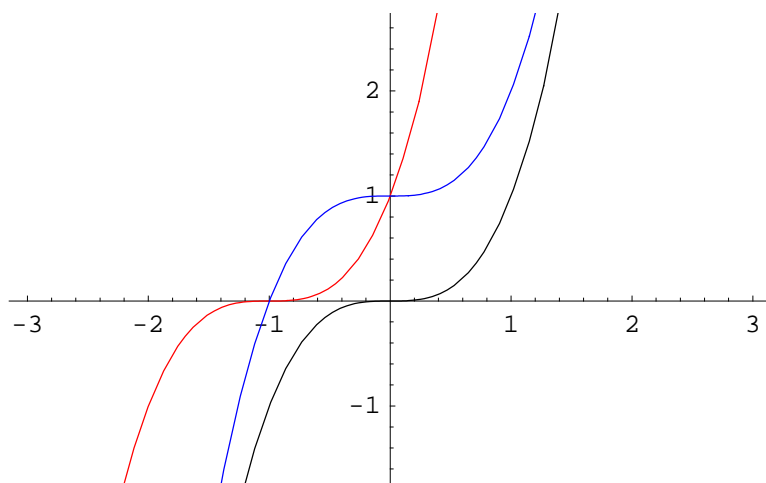
```
In[96]:= Plot[{Sin[x], Cos[x]}, {x, 0, 2 π},
  PlotStyle → {RGBColor[1, 0, 0], RGBColor[0, 0, 1]}]
```



Out[96]= - Graphics -

範例 若 $f(x) = x^3$ ，試比較 $y=f(x)$ 、 $y=f(x+1)$ 與 $y=f(x)+1$ 圖形之間的關係。

```
In[97]:= f[x_] := x3
Plot[{f[x], f[x + 1], f[x] + 1}, {x, -3, 3}, PlotStyle →
  {RGBColor[0, 0, 0], RGBColor[1, 0, 0], RGBColor[0, 0, 1]}]
```



Out[98]= - Graphics -

範例 $y = \log_2 x$ 與 $y = x - 1$ 有幾個交點？

☪ 因為 $\log_2 x$ 只有在 $x > 0$ 時才有定義，因此會出現警告訊息，提醒你 $y = \log_2 x$ 圖形可能要注意！

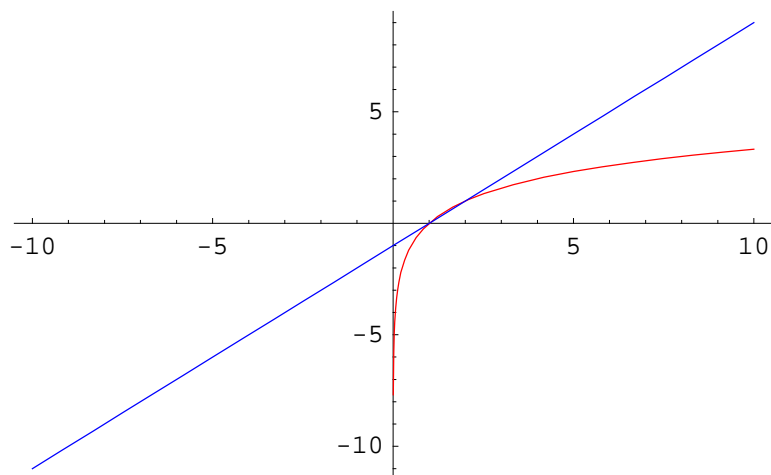
```
In[104]:= Plot[{Log[2, x], x - 1}, {x, -10, 10},
  PlotStyle -> {RGBColor[1, 0, 0], RGBColor[0, 0, 1]}]
```

Plot::plnr : $\log_2(x)$ is not a machine-size real number at $x = -10.$.

Plot::plnr : $\log_2(x)$ is not a machine-size real number at $x = -9.18866.$

Plot::plnr : $\log_2(x)$ is not a machine-size real number at $x = -8.30382.$

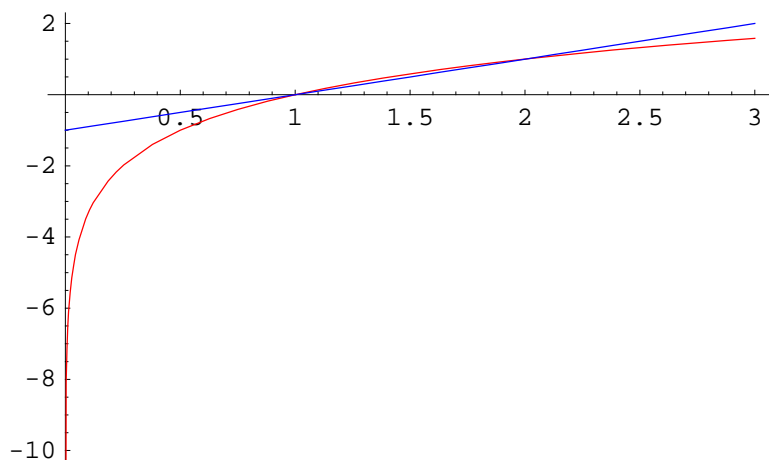
General::stop : Further output of Plot::plnr will be suppressed during this calculation.



Out[104]= - Graphics -

💡 做一點修正，改繪製 $0 \leq x \leq 3$ 之間的圖形。

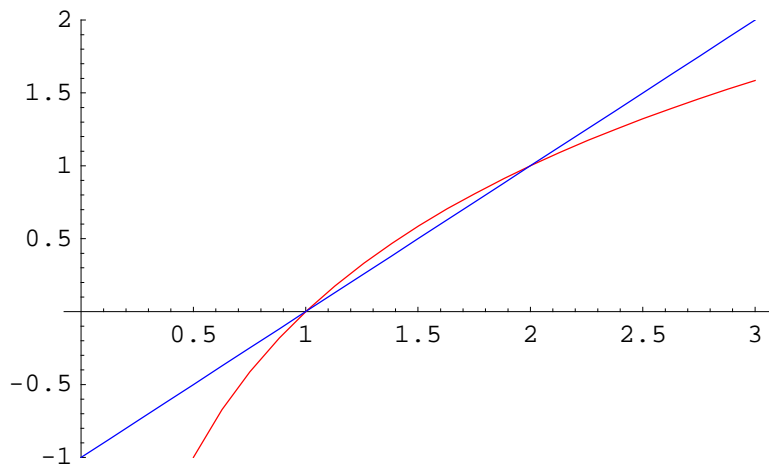
```
In[105]:= Plot[{Log[2, x], x - 1}, {x, 0, 3},
  PlotStyle -> {RGBColor[1, 0, 0], RGBColor[0, 0, 1]}]
```



Out[105]= - Graphics -

💡 從圖形上可以發現「好像」在 $-1 \leq y \leq 2$ 時有出現交點，因此利用 PlotRange 來修正 y 的範圍。

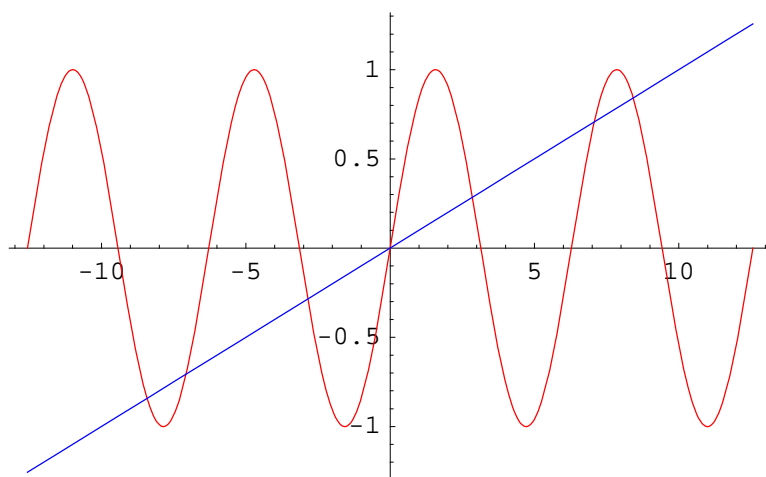
```
In[106]:= Plot[{Log[2, x], x - 1}, {x, 0, 3},
  PlotStyle -> {RGBColor[1, 0, 0], RGBColor[0, 0, 1]},
  PlotRange -> {-1, 2}]
```



Out[106]= - Graphics -

練習 圖形 $y = \sin x$ 與 $y = \frac{1}{10} x$ 有幾個交點？

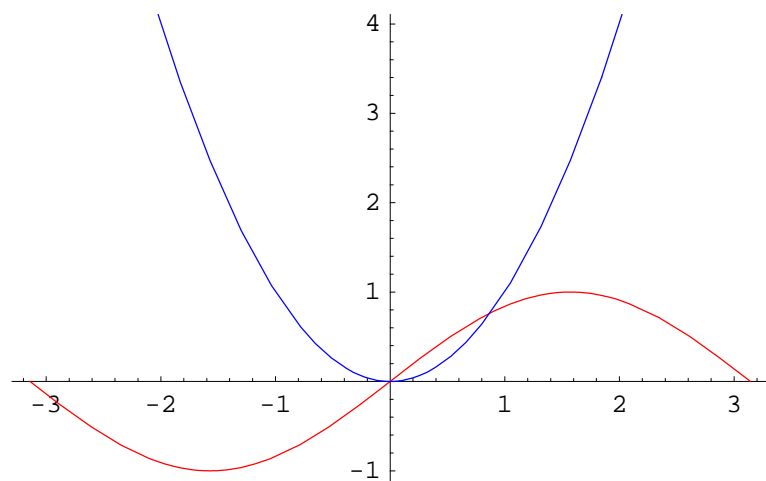
```
In[109]:= Plot[{Sin[x],  $\frac{1}{10} x$ }, {x, -4 \pi, 4 \pi},
PlotStyle -> {RGBColor[1, 0, 0], RGBColor[0, 0, 1]}]
```



Out[109]= - Graphics -

練習 圖形 $y = \sin x$ 與 $y = x^2$ 有幾個交點？

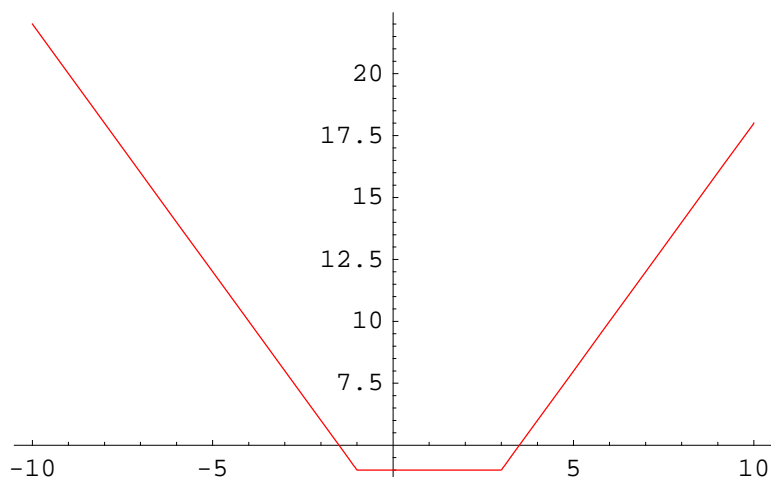
```
In[111]:= Plot[{Sin[x], x^2}, {x, -\pi, \pi},
PlotStyle -> {RGBColor[1, 0, 0], RGBColor[0, 0, 1]}]
```



Out[111]= - Graphics -

範例 繪製 $f(x)=|x-3|+|x+1|$ 的圖形

```
In[17]:= f[x_] := Abs[x - 3] + Abs[x + 1]
Plot[f[x], {x, -10, 10}, PlotStyle -> RGBColor[1, 0, 0]]
```



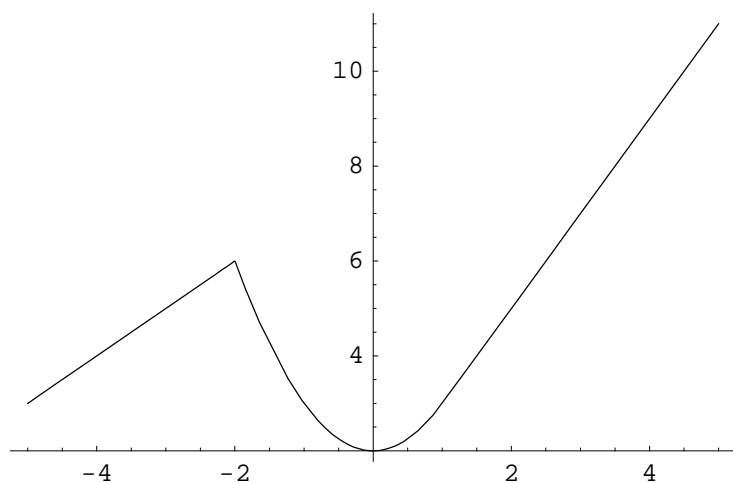
Out[18]= - Graphics -

範例 繪製 $f(x) = \begin{cases} 2x + 1, & x \geq 1 \\ x^2 + 2, & -2 \leq x < 1 \\ x + 8, & x < -2 \end{cases}$ 的圖形

☞ 在 Mathematica5.0 提供了 **Piecewise** 的片段函數，快速鍵為「<ESC> + <pw> + <ESC>」
 利用「<Ctrl>+<ENTER>」增加下一列

```
In[9]:= f[x_] := Piecewise[{{2 x + 1, x ≥ 1}, {x2 + 2, -2 ≤ x < 1}, {x + 8, x < -2}}]
```

```
In[10]:= Plot[f[x], {x, -5, 5}]
```



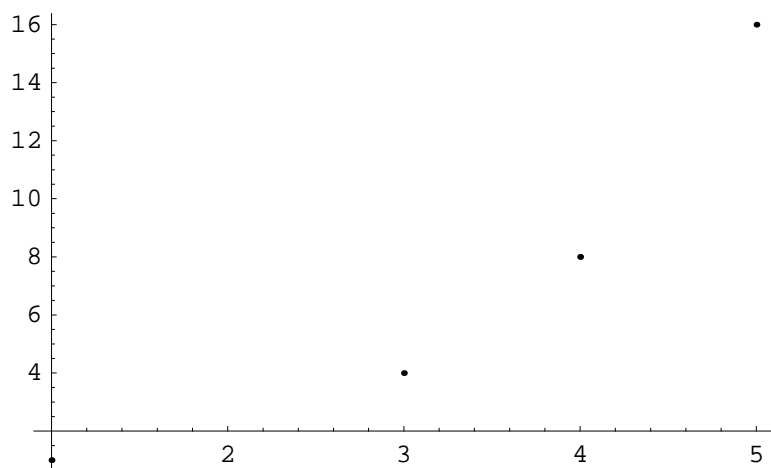
Out[10]= - Graphics -

◎ 回家作業◎ 試討論 $y = \log_n x$ 與 $y = x^n$ 的圖形交點個數。

4、2D點圖形 ListPlot

範例 畫出 (1,1), (2,2), (3,4), (4,8), (5,16) 的點圖

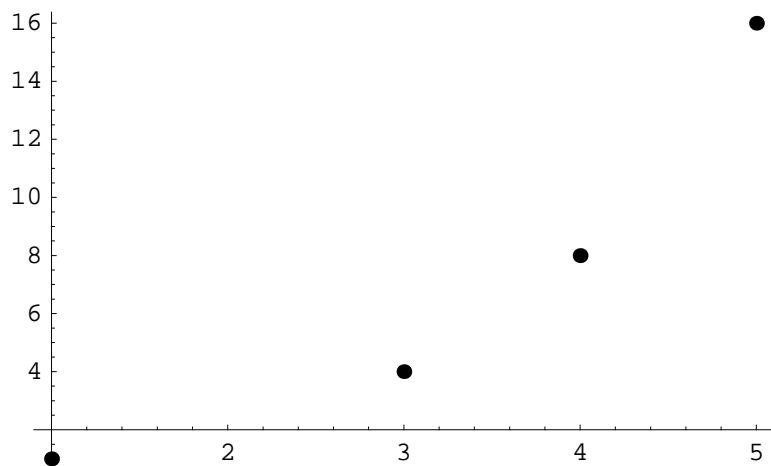
```
In[17]:= ListPlot[{{1, 1}, {2, 2}, {3, 4}, {4, 8}, {5, 16}}]
```



Out[17]= - Graphics -

💡 利用 PlotStyle→PointSize[i] 來改變點的大小

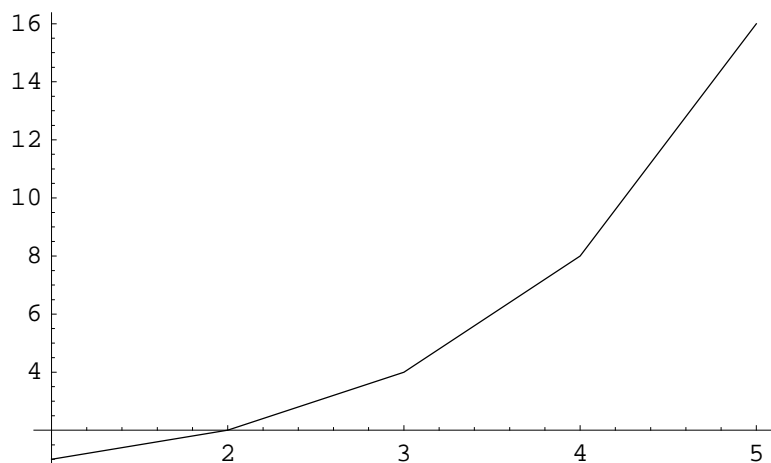
```
In[18]:= ListPlot[{{1, 1}, {2, 2}, {3, 4}, {4, 8}, {5, 16}},  
PlotStyle → PointSize[0.02]]
```



Out[18]= - Graphics -

💡 利用 `PlotJoined→True` 將點依序以線段連起來

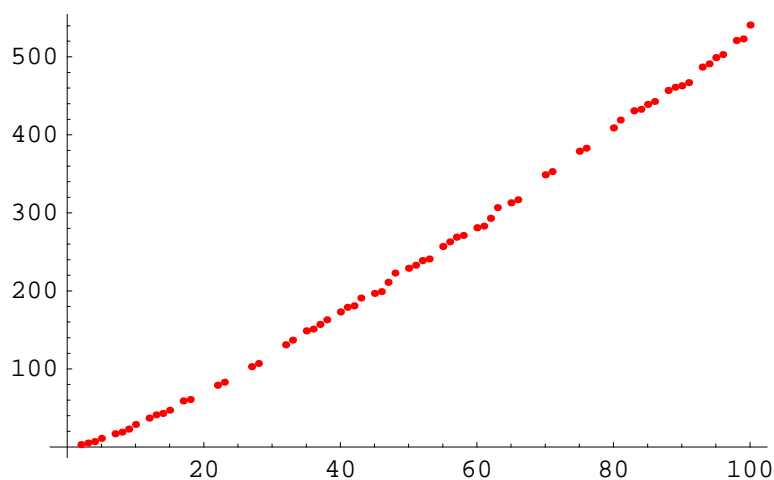
```
In[21]:= ListPlot[{{1, 1}, {2, 2}, {3, 4}, {4, 8}, {5, 16}}, PlotJoined → True]
```



Out[21]= - Graphics -

範例 畫出前 100 個質數的分佈圖。

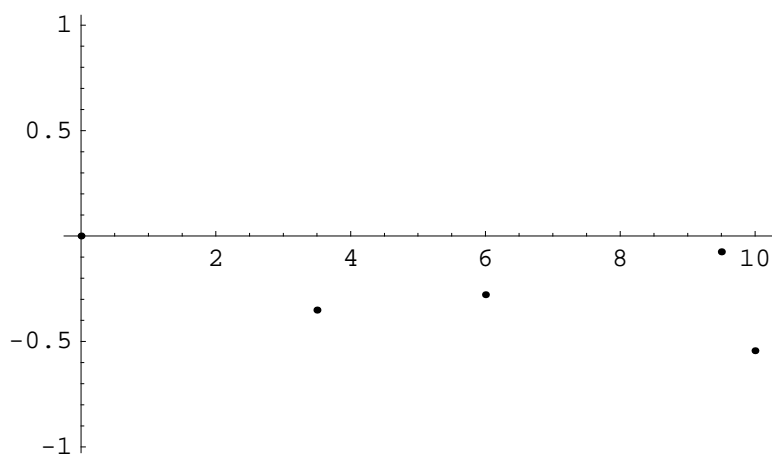
```
In[33]:= ListPlot[Table[{i, Prime[i]}, {i, 1, 100}],
  PlotStyle → {PointSize[0.01], RGBColor[1, 0, 0]},
  AxesOrigin → {0, 0}]
```



Out[33]= - Graphics -

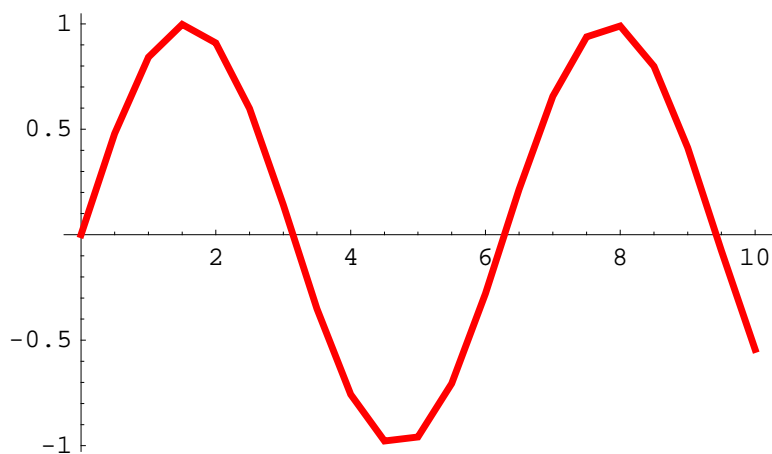
範例 畫出 $y=\sin(x)$, x 從 0 到 10 且間距為 0.5 的點圖。


```
In[42]:= ListPlot[Table[{i, Sin[i]}, {i, 0, 10, 0.5}],
  PlotStyle -> PointSize[0.01]]
```



Out[42]= - Graphics -

```
In[44]:= ListPlot[Table[{i, Sin[i]}, {i, 0, 10, 0.5}], PlotJoined -> True,
  PlotStyle -> {RGBColor[1, 0, 0], Thickness[0.01]]}
```

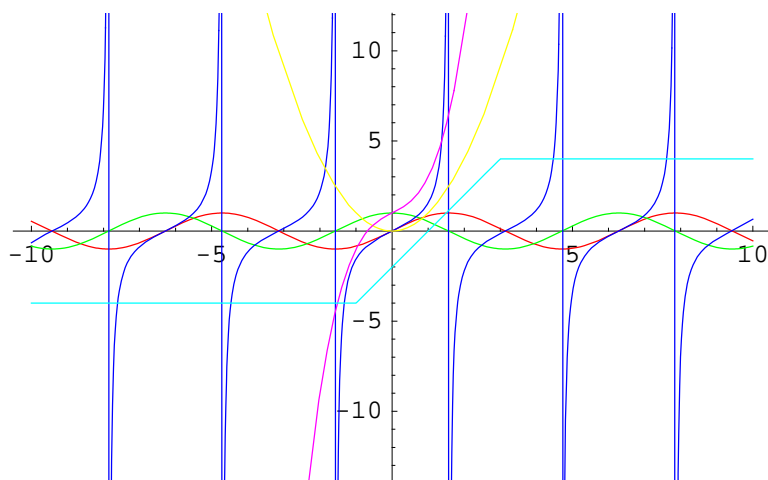


Out[44]= - Graphics -

5、圖形合併

範例 繪製 $y = \sin x$, $y = \cos x$, $y = \tan x$, $y = x^2$, $y = x^3 + x + 1$, $y = |x + 1| - |x - 3|$ 圖形

```
In[54]:= Plot[{Sin[x], Cos[x], Tan[x], x2, x3 + x + 1, Abs[x + 1] - Abs[x - 3]},
  {x, -10, 10}, PlotStyle →
  {RGBColor[1, 0, 0], RGBColor[0, 1, 0], RGBColor[0, 0, 1],
  RGBColor[1, 1, 0], RGBColor[1, 0, 1], RGBColor[0, 1, 1]}];
```

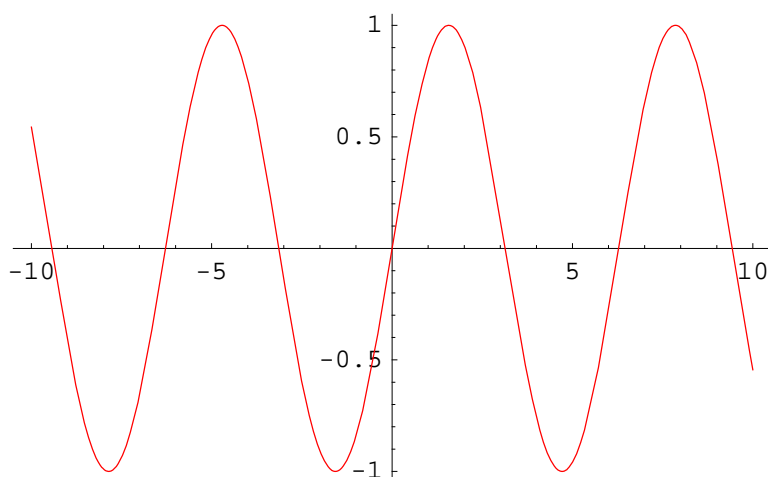


```
In[95]:= g1 = Plot[Sin[x], {x, -10, 10},
  DisplayFunction → Identity, PlotStyle → RGBColor[1, 0, 0]];
g2 = Plot[Cos[x], {x, -10, 10}, DisplayFunction → Identity,
  PlotStyle → RGBColor[0, 1, 0]];
g3 = Plot[Tan[x], {x, -10, 10}, DisplayFunction → Identity,
  PlotStyle → RGBColor[0, 0, 1]];
g4 = Plot[x2, {x, -10, 10}, DisplayFunction → Identity,
  PlotStyle → RGBColor[1, 1, 0]];
g5 = Plot[x3 + x + 1, {x, -10, 10}, DisplayFunction → Identity,
  PlotStyle → RGBColor[1, 0, 1]];
g6 = Plot[Abs[x + 1] - Abs[x - 3], {x, -10, 10},
  DisplayFunction → Identity, PlotStyle → RGBColor[0, 1, 1]];
```

```
In[101]:= Show[g1, Frame → True]
```

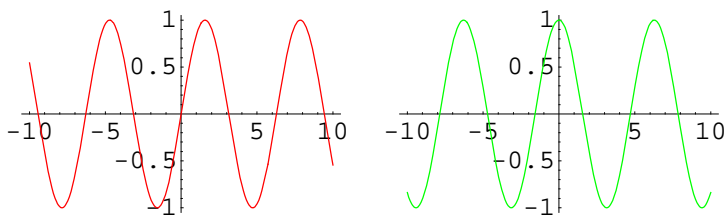
```
Out[101]= - Graphics -
```

```
In[110]:= Show[g1, DisplayFunction → $DisplayFunction]
```



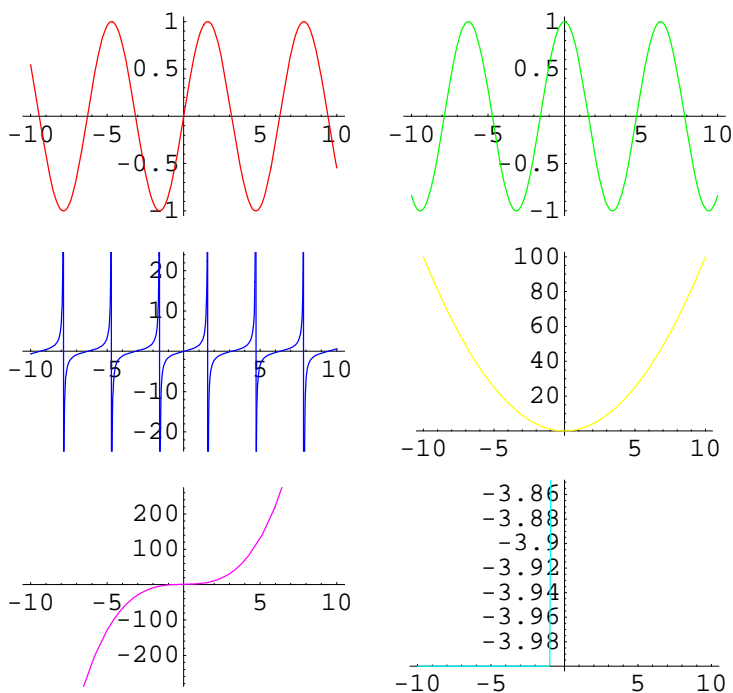
```
Out[110]= - Graphics -
```

```
In[112]:= Show[GraphicsArray[{g1, g2}], DisplayFunction -> $DisplayFunction]
```



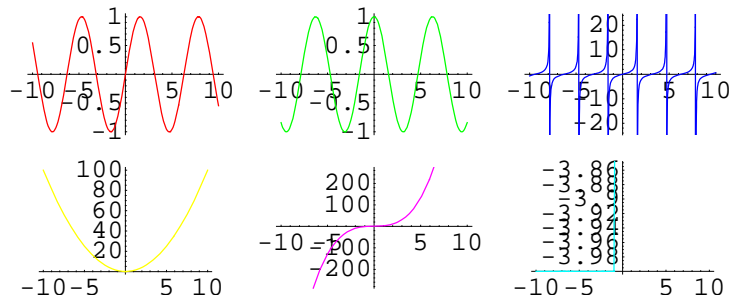
Out[112]= - GraphicsArray -

```
In[114]:= Show[GraphicsArray[{{g1, g2}, {g3, g4}, {g5, g6}}],
  DisplayFunction -> $DisplayFunction]
```



Out[114]= - GraphicsArray -

```
In[115]:= Show[GraphicsArray[{{g1, g2, g3}, {g4, g5, g6}}],
  DisplayFunction -> $DisplayFunction]
```



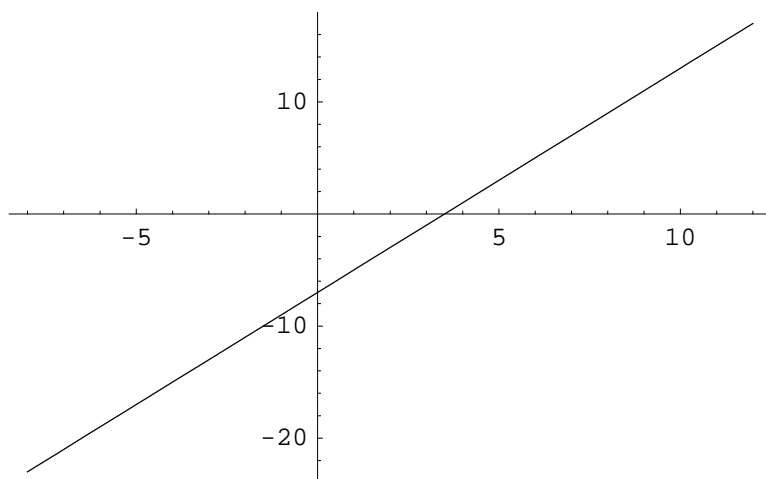
Out[115]= - GraphicsArray -

6、2D參數式繪圖

語法 `ParametricPlot[{f(t), g(t)}, {t,a,b}]` 繪製參數 $x=f(t)$, $y=g(t)$, $a \leq t \leq b$

範例 繪製 $x = 2 + t$, $y = -3 + 2t$ 的圖形

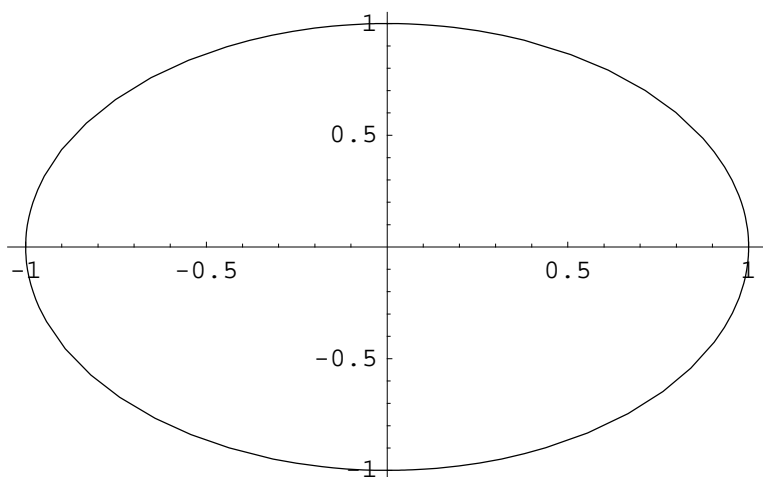
```
In[116]:= ParametricPlot[{2 + t, -3 + 2 t}, {t, -10, 10}]
```



```
Out[116]= - Graphics -
```

範例 繪製 $x = \sin t$, $y = \cos t$ 的圖形

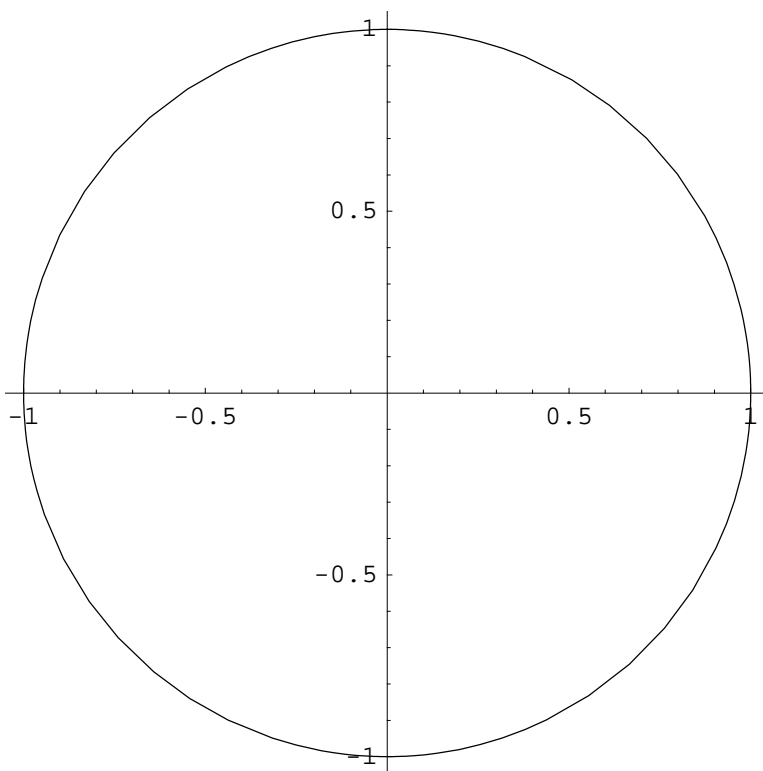
```
In[112]:= ParametricPlot[{Sin[t], Cos[t]}, {t, 0, 2 π}]
```



Out[112]= - Graphics -

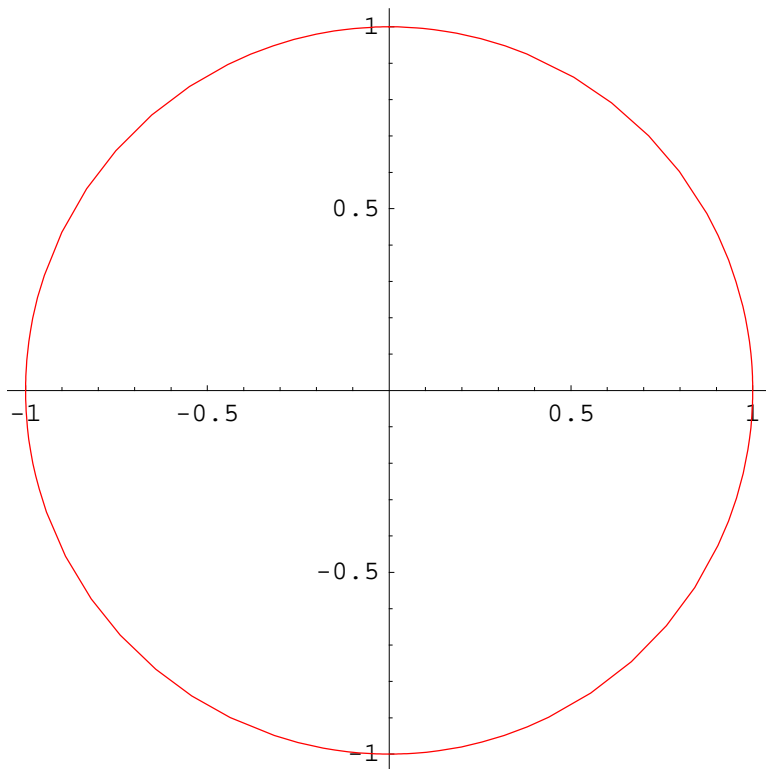
☞ 發現上圖的比例不對，因此需要藉由 AspectRatio 來進行比例修正。

```
In[113]:= ParametricPlot[{Sin[t], Cos[t]},  
                        {t, 0, 2 π}, AspectRatio → Automatic]
```



Out[113]= - Graphics -

```
In[123]:= ParametricPlot[{Sin[t], Cos[t]}, {t, 0, 2 π},  
  AspectRatio → Automatic, PlotStyle → RGBColor[1, 0, 0]]
```

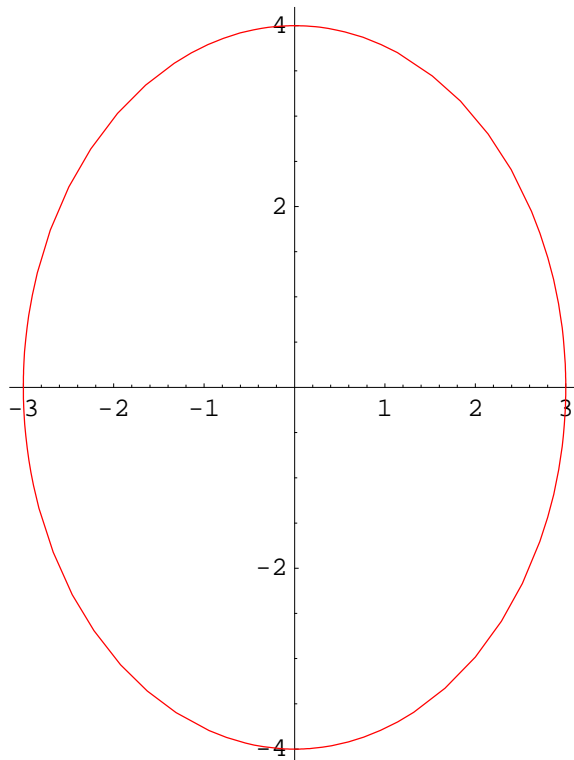


Out[123]= - Graphics -

練習 繪製 $x = 3 \sin t$, $y = 4 \cos t$ 的圖形

💡 原來此圖形為上下狀，且長軸半徑為4，短軸半徑為3的橢圓

```
In[124]:= ParametricPlot[{3 Sin[t], 4 Cos[t]}, {t, 0, 2 π},
    AspectRatio → Automatic, PlotStyle → RGBColor[1, 0, 0]]
```



Out[124]= - Graphics -

7、2D隱函數繪圖

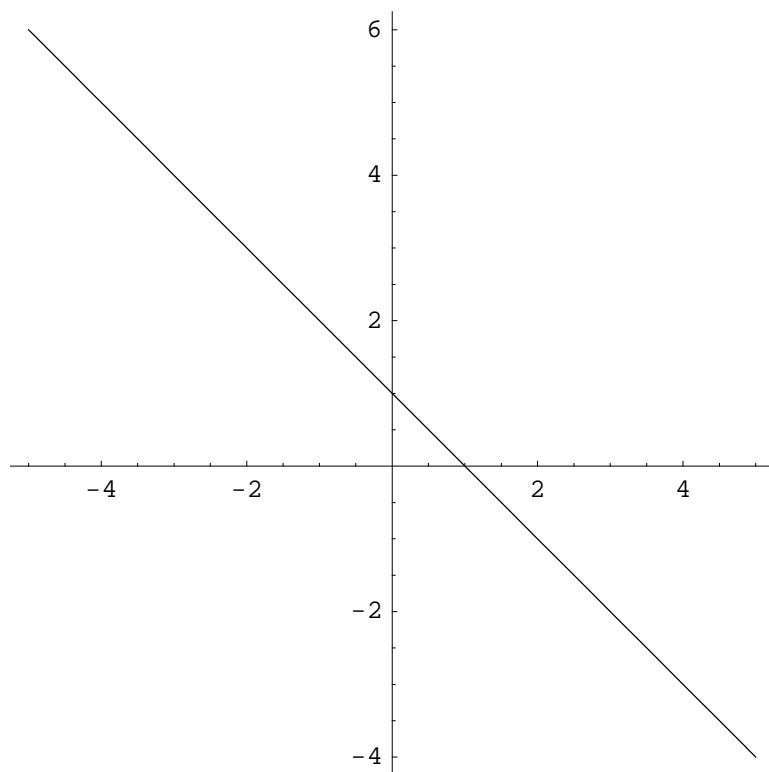
```
In[1]:= << Graphics`ImplicitPlot`
```

💡 必須關閉 Mathematica 軟體，並重新開啓，載入上述隱函數套件指令，才能順利進行以下的程式。

語法 ImplicitPlot[方程式, 變數範圍]

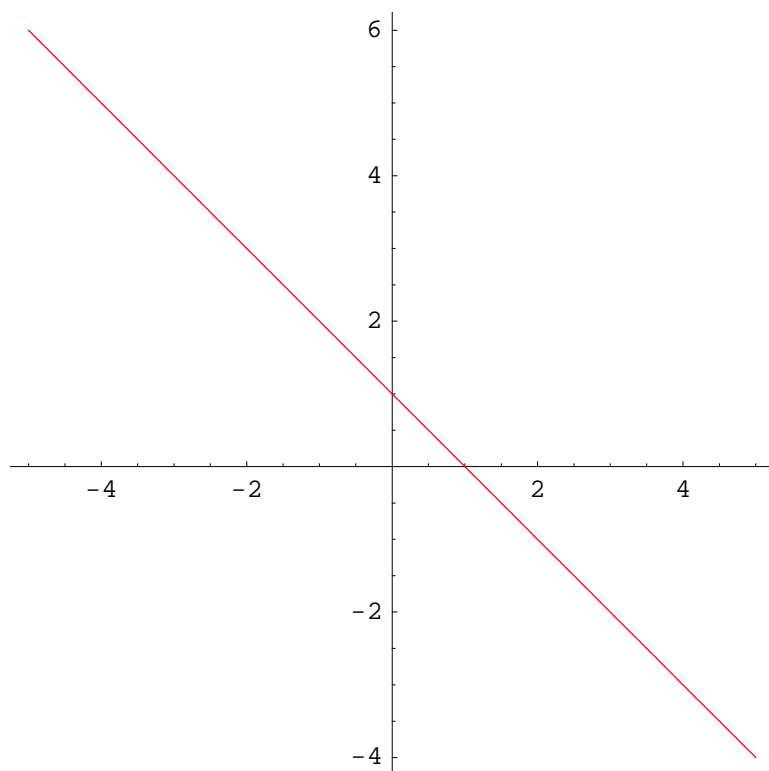
範例 繪製 $x + y = 1, -5 \leq x \leq 5$ 的圖形。

In[2]:= **ImplicitPlot**[$x + y == 1$, { x , -5, 5}]



Out[2]= - Graphics -

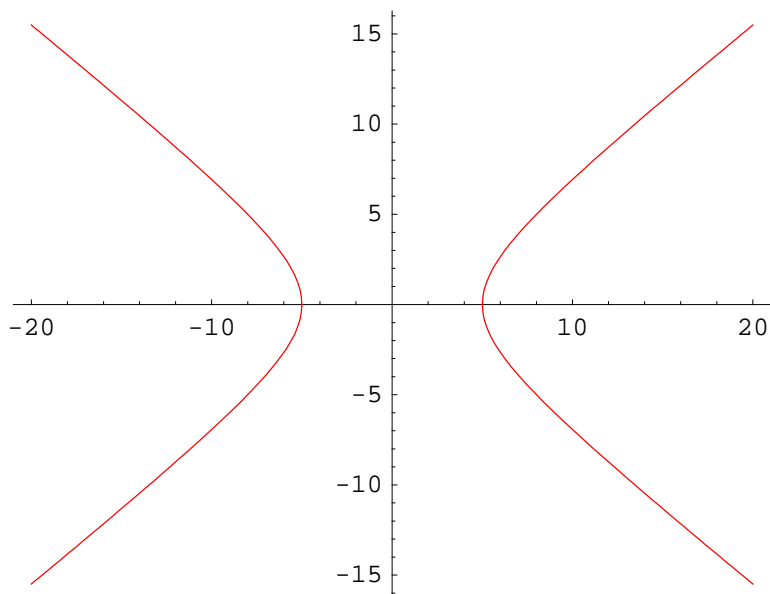
In[122]:= **ImplicitPlot**[$x + y == 1$, { x , -5, 5}, **PlotStyle** → **RGBColor**[1, 0, 0]]



Out[122]= - Graphics -

範例 繪製 $\frac{x^2}{25} - \frac{y^2}{16} = 1, -20 \leq x \leq 20$ 的圖形。

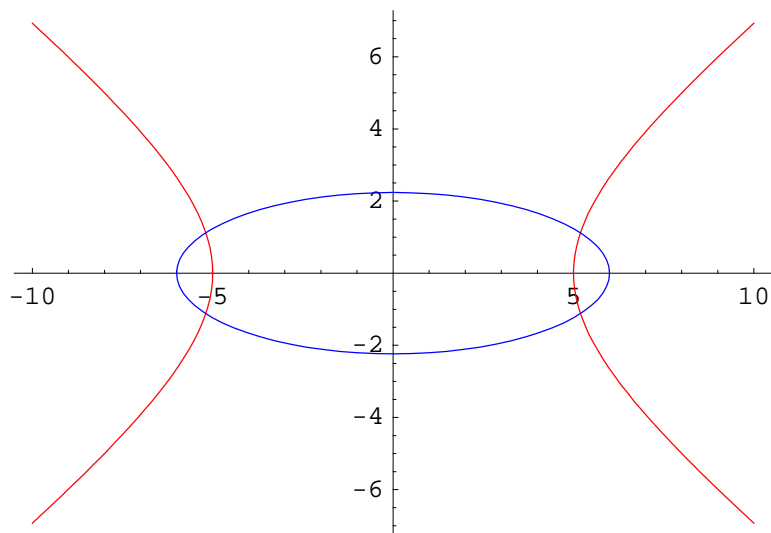
```
In[135]:= ImplicitPlot[ $\frac{x^2}{25} - \frac{y^2}{16} == 1, \{x, -20, 20\},$   
PlotStyle  $\rightarrow$  RGBColor[1, 0, 0], AspectRatio  $\rightarrow$  Automatic]
```



Out[135]= - Graphics -

範例 觀察 $\frac{x^2}{25} - \frac{y^2}{16} = 1, \frac{x^2}{36} + \frac{y^2}{5} = 1$ 兩者圖形的相交狀況。

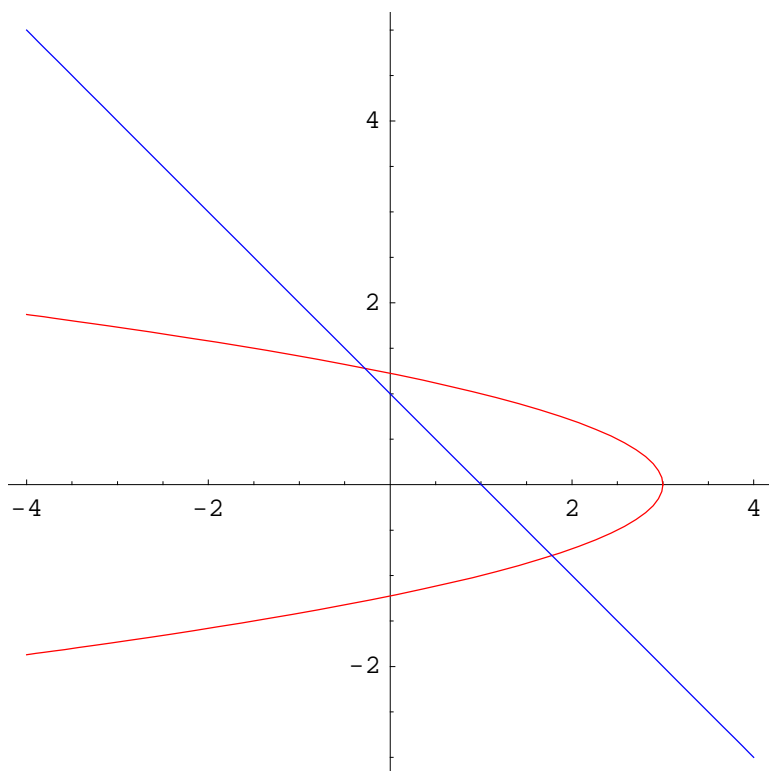
```
In[134]:= ImplicitPlot[{ $\frac{x^2}{25} - \frac{y^2}{16} == 1$ ,  $\frac{x^2}{36} + \frac{y^2}{5} == 1$ }, {x, -10, 10},
  PlotStyle -> {RGBColor[1, 0, 0], RGBColor[0, 0, 1]},
  AspectRatio -> Automatic]
```



Out[134]= - Graphics -

練習 觀察 $x + 2y^2 = 3$ 與 $x + y = 1$ 的圖形交點個數。

```
In[138]:= ImplicitPlot[{x + 2 y^2 == 3, x + y == 1}, {x, -4, 4},
  PlotStyle -> {RGBColor[1, 0, 0], RGBColor[0, 0, 1]},
  AspectRatio -> Automatic]
```

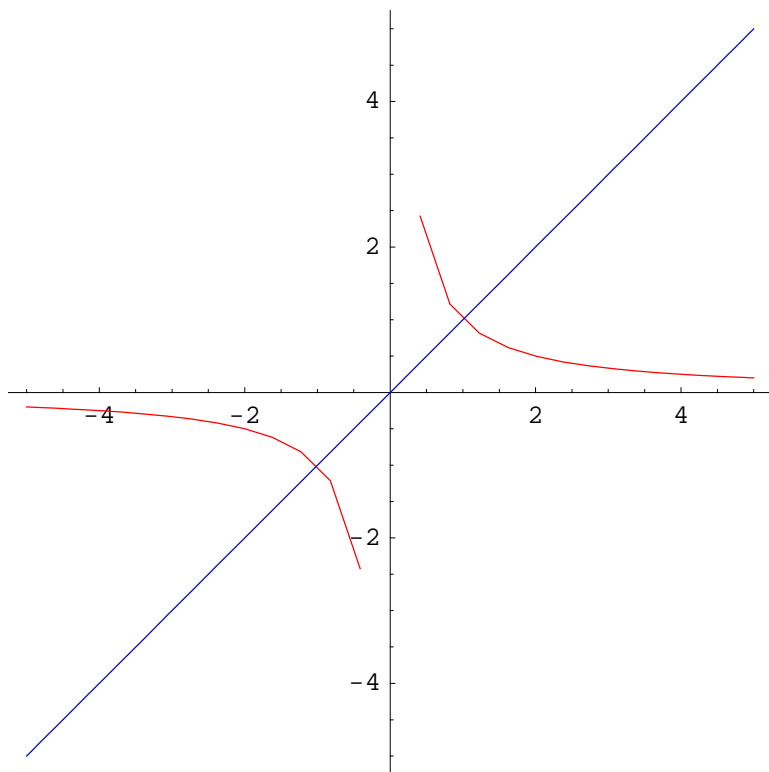


Out[138]= - Graphics -

練習 觀察 $xy = 1$ 與 $x - y = 1$ 的圖形交點個數。

💡 發現圖形似乎不平滑，而且連續性也怪怪的。

```
In[3]:= ImplicitPlot[{x y == 1, x - y == 0}, {x, -5, 5},
  PlotStyle -> {RGBColor[1, 0, 0], RGBColor[0, 0, 1]}]
```

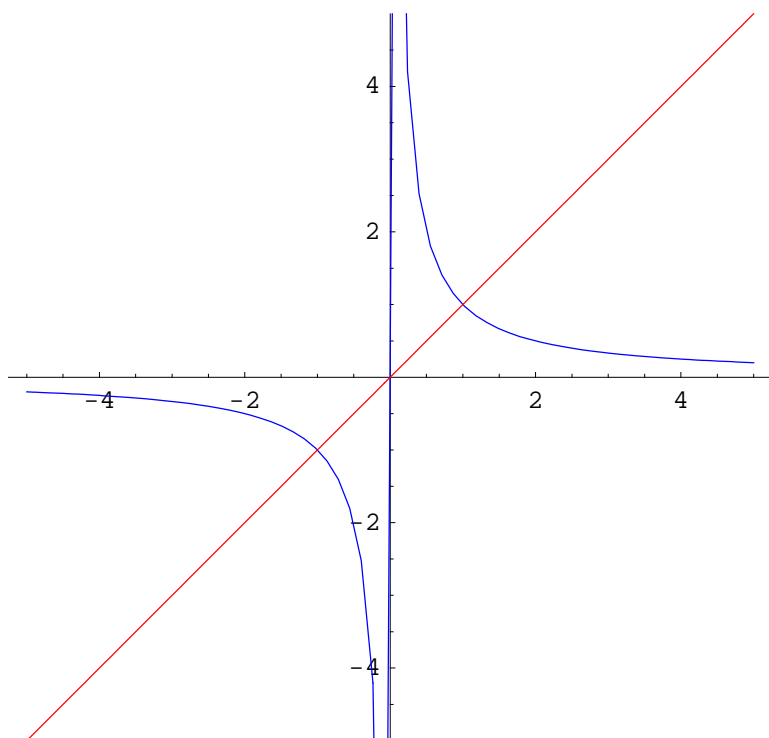


Out[3]= - Graphics -

💡 經過 PlotPoints -> n 來修正繪製的精細度。(n 的預設值為15)
另外使用 PlotRange 來限制值域，讓圖形看起來更漂亮！

Plot3D

```
In[10]:= ImplicitPlot[{x y == 1, x - y == 0}, {x, -5, 5},
  PlotStyle -> {RGBColor[0, 0, 1], RGBColor[1, 0, 0]},
  AspectRatio -> Automatic, PlotPoints -> 100, PlotRange -> {-5, 5}]
```



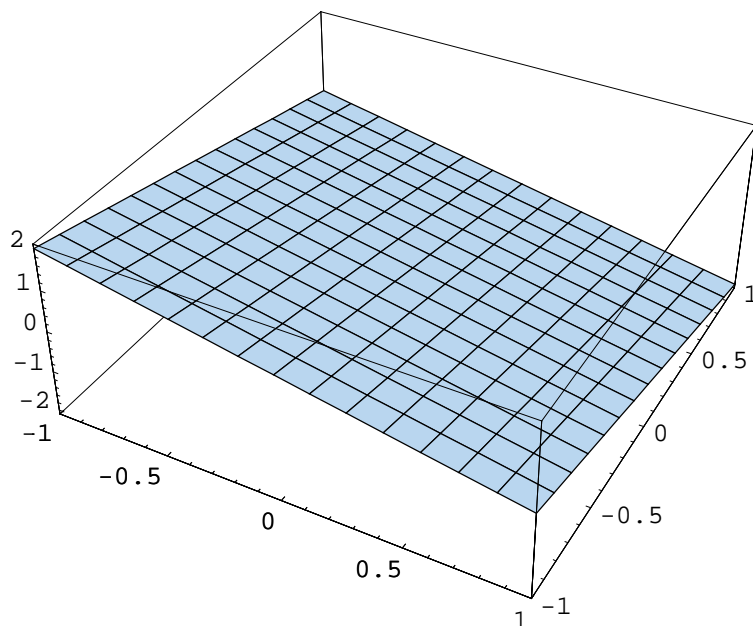
Out[10]= - Graphics -

8、3D繪圖 ($z=f(x, y)$)

語法 Plot3D[f(x,y), {x,xmin,xmax} , {y,ymin,ymax}]

範例 繪製 $x+y+z=0$ 的圖形。

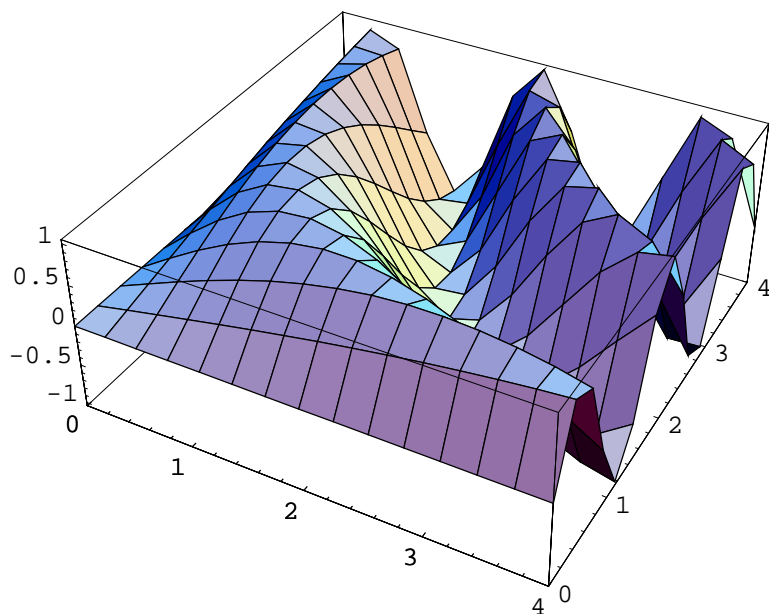
In[139]:= `Plot3D[-x - y, {x, -1, 1}, {y, -1, 1}]`



Out[139]= `- SurfaceGraphics -`

範例 繪製 $z = \sin(xy)$ 的圖形

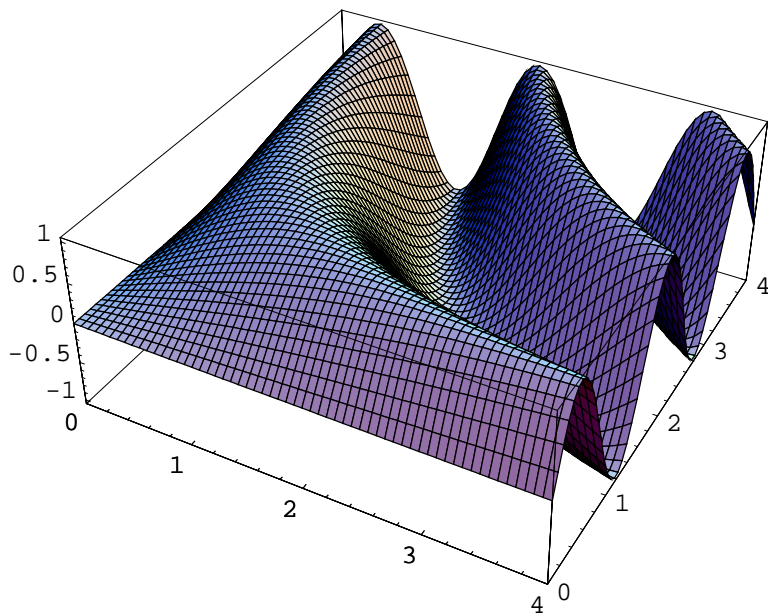
In[140]:= `Plot3D[Sin[x y], {x, 0, 4}, {y, 0, 4}]`



Out[140]= `- SurfaceGraphics -`

💡 此時會看到粗糙的繪圖，因此可以使用 `PlotPoints → n` 來修正繪製的精細度。（n的預設值為15）

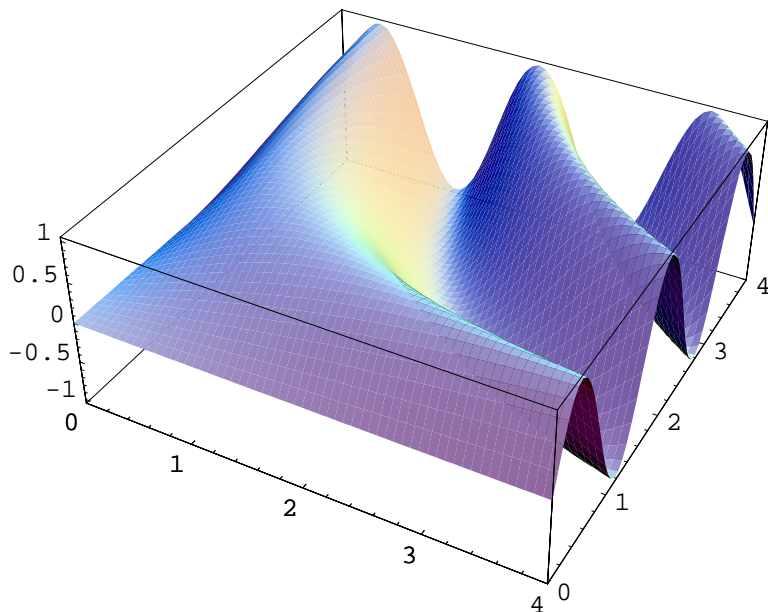
```
In[141]:= Plot3D[Sin[x y], {x, 0, 4}, {y, 0, 4}, PlotPoints → 60]
```



Out[141]= - SurfaceGraphics -

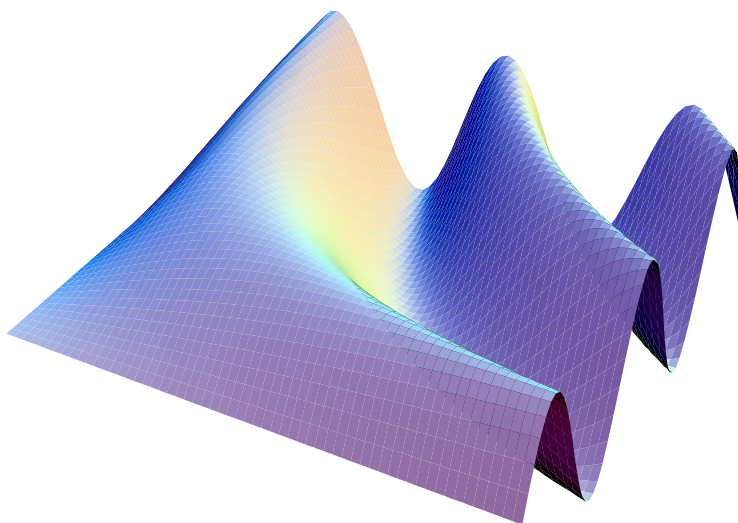
💡 若想要將格線除去，則可以使用 `Mesh→False` 來去除格線。

```
In[142]:= Plot3D[Sin[x y], {x, 0, 4}, {y, 0, 4}, PlotPoints → 60, Mesh → False]
```



Out[142]= - SurfaceGraphics -

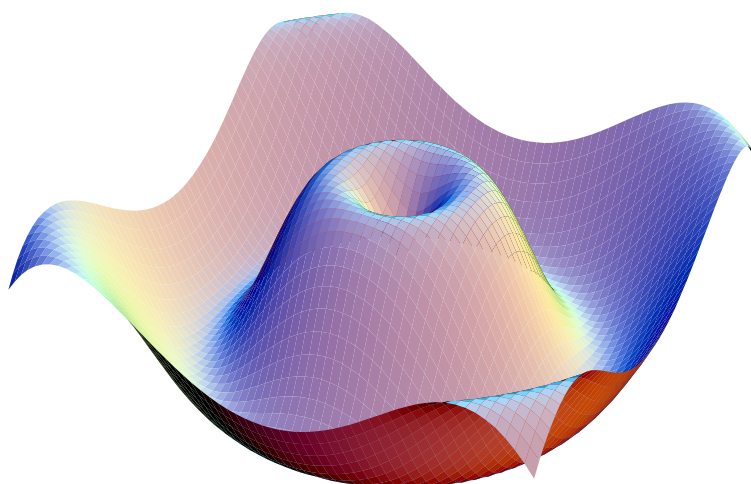
```
In[1]:= Plot3D[Sin[x y], {x, 0, 4}, {y, 0, 4},
  PlotPoints -> 60, Mesh -> False, Boxed -> False, Axes -> False]
```



Out[1]= - SurfaceGraphics -

練習 繪製 $z = \sin(\sqrt{x^2 + y^2})$, $-2\pi \leq x \leq 2\pi$, $-2\pi \leq y \leq 2\pi$

```
In[2]:= Plot3D[Sin[Sqrt[x^2 + y^2]], {x, -2 Pi, 2 Pi}, {y, -2 Pi, 2 Pi},
  PlotPoints -> 60, Mesh -> False, Boxed -> False, Axes -> False]
```



Out[2]= - SurfaceGraphics -

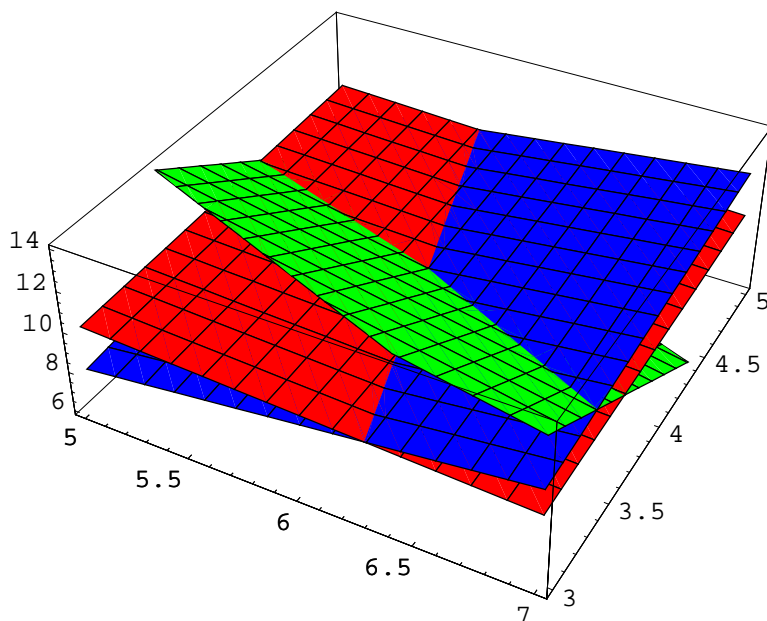
範例 繪製並觀察三平面的關係：

$$3x - 2y + 7z - 80 = 0; 5x + 3y - 4z - 2 = 0; 2x + 5y + z - 42 = 0$$

💡 繪製三平面的

```

In[11]:= z1 = Plot3D[{ $\frac{-3x + 2y + 80}{7}$ , RGBColor[1, 0, 0]},
    {x, 5, 7}, {y, 3, 5}, DisplayFunction -> Identity];
z2 = Plot3D[{ $\frac{5x + 3y - 2}{4}$ , RGBColor[0, 0, 1]}, {x, 5, 7},
    {y, 3, 5}, DisplayFunction -> Identity];
z3 = Plot3D[{-2x - 5y + 42, RGBColor[0, 1, 0]},
    {x, 5, 7}, {y, 3, 5}, DisplayFunction -> Identity];
Show[z1, z2, z3, DisplayFunction -> $DisplayFunction]
    
```

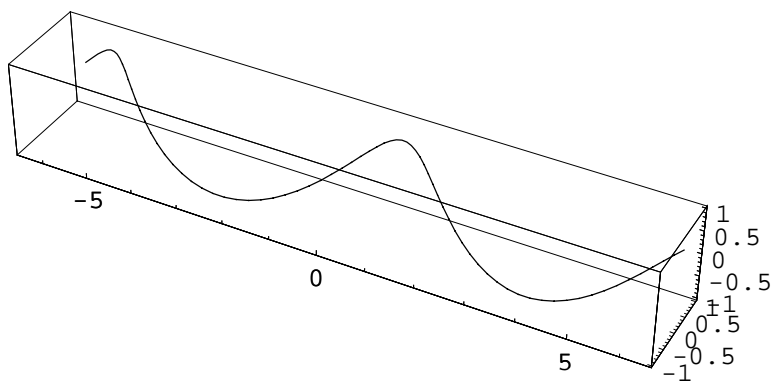


Out[14]= - Graphics3D -

9、3D參數式繪圖

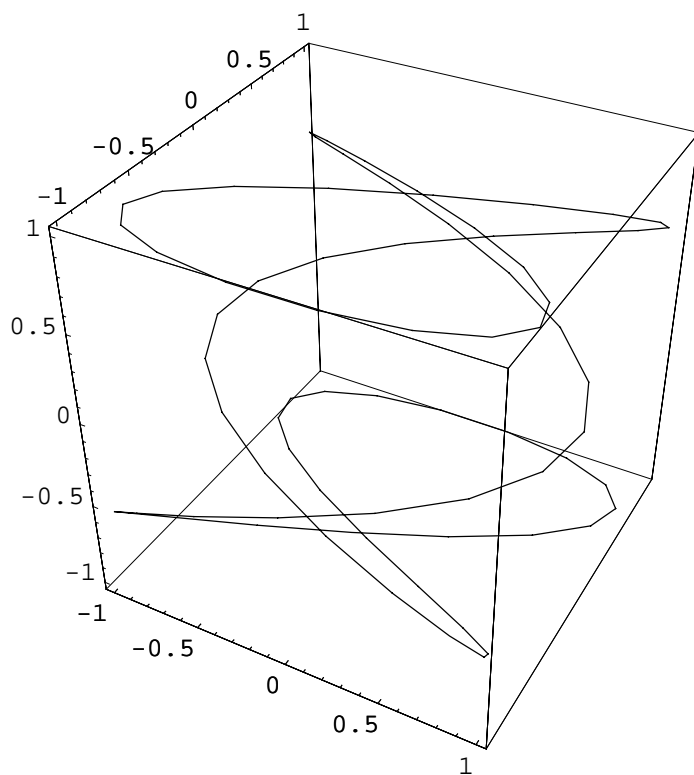
範例 繪製 $x = t, y = \cos t, z = \sin t, -2\pi \leq t \leq 2\pi$ 的圖形

In[21]:= ParametricPlot3D[{t, Cos[t], Sin[t]}, {t, -2 π, 2 π};



練習 繪製 $x = \cos 5t, y = \sin 3t, z = \sin t, 0 \leq t \leq 2\pi$ 的圖形

In[23]:= ParametricPlot3D[{Cos[5 t], Sin[3 t], Sin[t]}, {t, 0, 2 π};



10、不等式繪圖

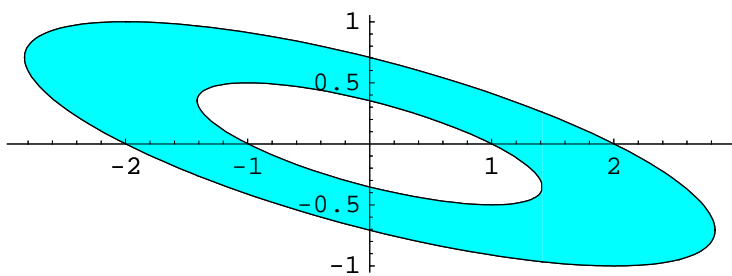
語法 InequalityPlot[不等式, 變數1範圍, 變數2範圍]

☞ 匯入不等式套件指令 <<Graphics`InequalityGraphics`

In[27]:= << Graphics`InequalityGraphics`

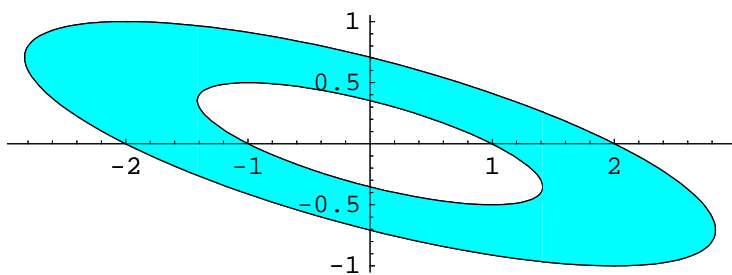
範例 試畫出 $1 \leq (x + 2y)^2 + 4y^2 \leq 4$ 的圖形

In[2]:= InequalityPlot[$1 \leq (x + 2y)^2 + 4y^2 \leq 4$, {x, -3, 3}, {y, -5, 5}];



☞ 因為此圖形有上下界，與左右界，因此對於 x, y 可以不限制範圍。

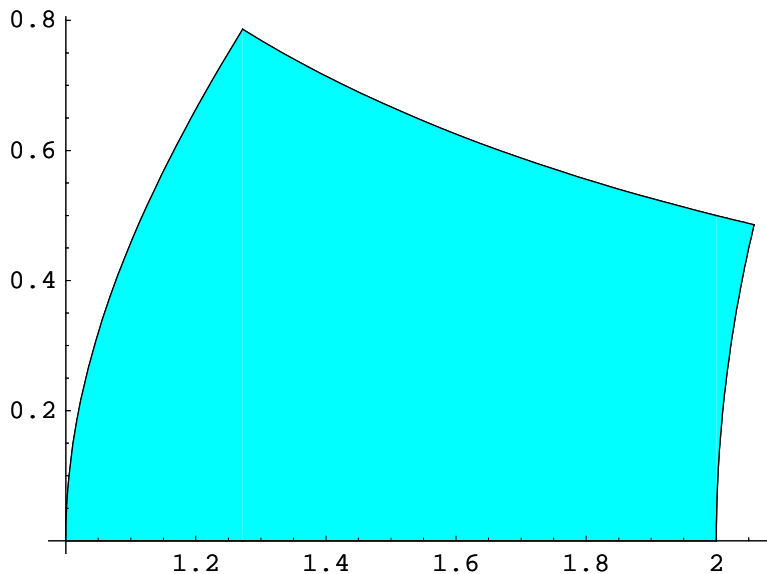
In[21]:= InequalityPlot[$1 \leq (x + 2y)^2 + 4y^2 \leq 4$, {x}, {y}];



範例 試作滿足 $1 < x^2 - y^2 < 4$, $xy < 1$, $x > 0$, $y > 0$. 等條件的圖形區域。

💡 利用且的符號「 \wedge 」來連接條件

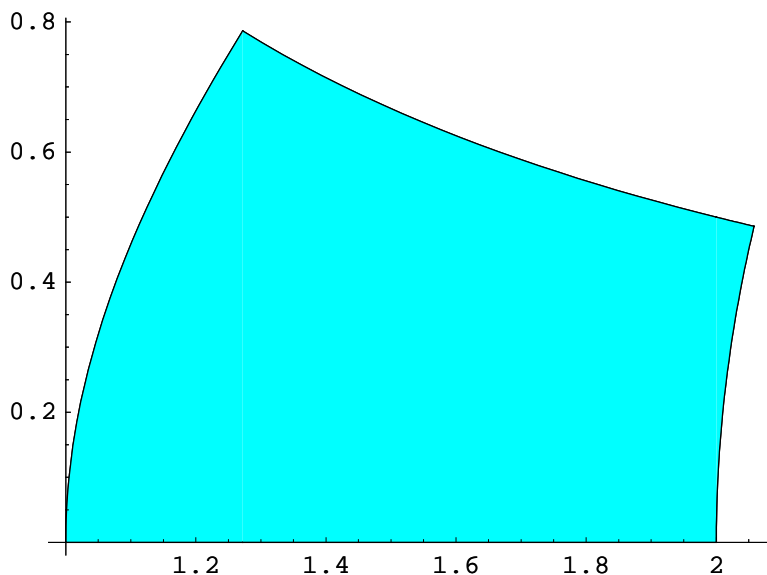
```
In[17]:= InequalityPlot[ 1 < x2 - y2 < 4  $\wedge$  x y < 1  $\wedge$  x > 0  $\wedge$  y > 0,
           {x, -2, 3}, {y, -2, 2}, AspectRatio -> Automatic]
```



Out[17]= - Graphics -

💡 因為此圖形有上下界，與左右界，因此對於 x, y 可以不限制範圍。

```
In[20]:= InequalityPlot[ 1 < x2 - y2 < 4  $\wedge$  x y < 1  $\wedge$  x > 0  $\wedge$  y > 0,
           {x}, {y}, AspectRatio -> Automatic]
```

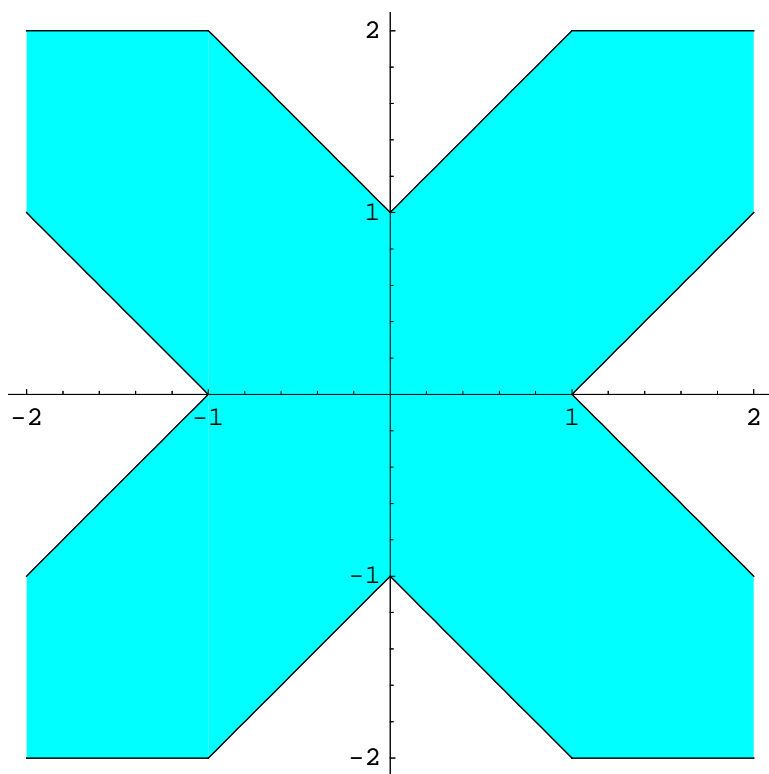


Out[20]= - Graphics -

範例 試作出 $\|x\| - \|y\| \leq 1$ 的區域圖形。

💡 由於 x, y 是無限延伸的圖形，無法抓住全貌，因此限制只畫出區域圖形

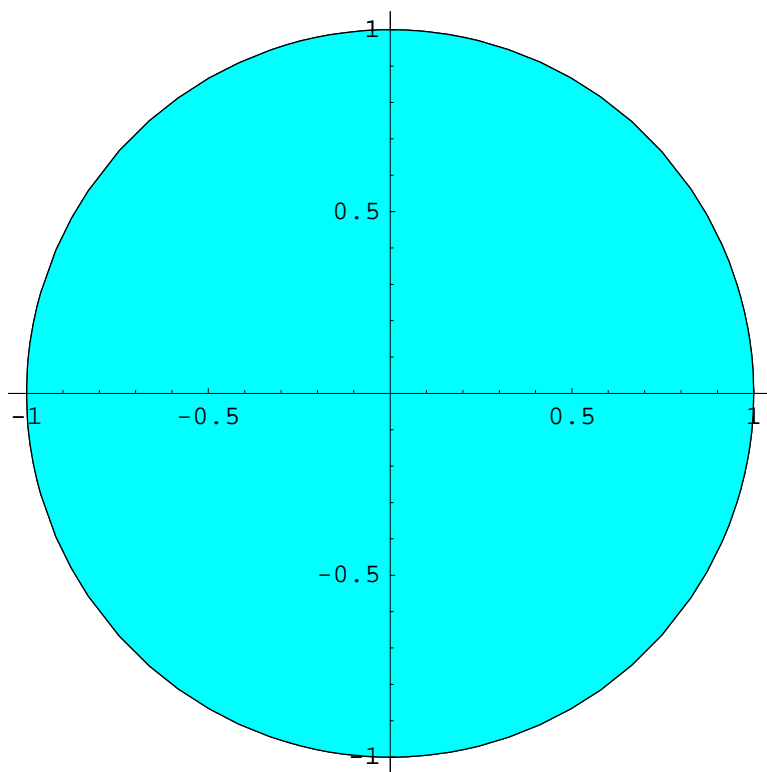
```
In[18]:= InequalityPlot[Abs[Abs[x] - Abs[y]] ≤ 1, {x, -2, 2}, {y, -2, 2}]
```



Out[18]= - Graphics -

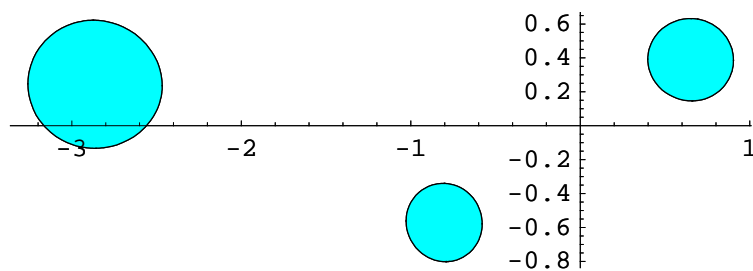
範例 試作出 $z \in \mathbb{C}, |z| \leq 1$ 的複數平面圖形

```
In[55]:= ComplexInequalityPlot[Abs[z] ≤ 1, {z}];
```



範例 試作出 $z \in \mathbb{C}$, $|z^3 + 3z^2 - (1 + 2i)|^2 \leq |z + i|^2$ 的複數平面圖形

```
In[56]:= ComplexInequalityPlot[Abs[z^3 + 3z^2 - (1 + 2i)]^2 ≤ Abs[z + i]^2, {z}];
```



專題研究

💡 norm 向量長度

```
In[1]:= norm[v_] := Sqrt[v.v]
norm[A_, B_] := norm[A - B]
```

💡 area 三點求面積

```
In[3]:= area[p1_, p2_, p3_] := Abs[Det[{p2 - p1, p3 - p1}]] / 2
```

☞ OI 三點求內心

```

In[4]:= OI[p1_, p2_, p3_] := Module[{a, b, c}, a = norm[p2, p3];
    b = norm[p1, p3]; c = norm[p1, p2];  $\frac{a p1 + b p2 + c p3}{a + b + c}$ ];
OI[{a1_, b1_, c1_}, {a2_, b2_, c2_}, {a3_, b3_, c3_}] :=
Module[{aa1, bb1, cc1, aa2, bb2, cc2, aa3, bb3, cc3,
    n12, n23, n31, , L1, L2, L3, M1, M2, a, b, c, d, e, f, r},
    L1 = {aa1, bb1, cc1} = norm[{a2, b2}] norm[{a3, b3}] {a1, b1, c1};
    L2 = {aa2, bb2, cc2} = norm[{a1, b1}] norm[{a3, b3}] {a2, b2, c2};
    L3 = {aa3, bb3, cc3} = norm[{a1, b1}] norm[{a2, b2}] {a3, b3, c3};
    n12 = {aa1, bb1} . {aa2, bb2};
    n23 = {aa2, bb2} . {aa3, bb3}; n31 = {aa3, bb3} . {aa1, bb1};
    If[Abs[n12] > Abs[n23] && Abs[n31] > Abs[n23], If[n12 > 0,
        M1 = L1 + L2, M1 = L1 - L2]; If[n31 > 0, M2 = L3 + L1, M2 = L3 - L1];
    r = Flatten[Solve[{M1 . {x, y, 1} == 0, M2 . {x, y, 1} == 0}, {x, y}]]];
    If[Abs[n12] > Abs[n31] && Abs[n23] > Abs[n31], If[n12 > 0,
        M1 = L1 + L2, M1 = L1 - L2]; If[n23 > 0, M2 = L2 + L3, M2 = L2 - L3];
    r = Flatten[Solve[{M1 . {x, y, 1} == 0, M2 . {x, y, 1} == 0}, {x, y}]]];
    If[Abs[n23] > Abs[n12] && Abs[n31] > Abs[n12], If[n31 > 0,
        M1 = L3 + L1, M1 = L3 - L1]; If[n23 > 0, M2 = L2 + L3, M2 = L2 - L3];
    r = Flatten[Solve[{M1 . {x, y, 1} == 0, M2 . {x, y, 1} == 0}, {x, y}]]];

```

☞ r 三點求內切圓半徑

```

In[6]:= r[p1_, p2_, p3_] :=  $\frac{2 \times \text{area}[p1, p2, p3]}{\text{norm}[p1 - p2] + \text{norm}[p2 - p3] + \text{norm}[p3 - p1]}$ 

```

☞ l 繪製三角形

```

In[7]:= l[p1_, p2_, p3_] := Graphics[Line[{p1, p2, p3, p1}]];

```

☞ innerpoint 繪製三點的內心

```

In[8]:= innerpoint[p1_, p2_, p3_] := Graphics[{RGBColor[1, 0, 0],
    AbsolutePointSize[4], Point[OI[p1, p2, p3]]}];

```

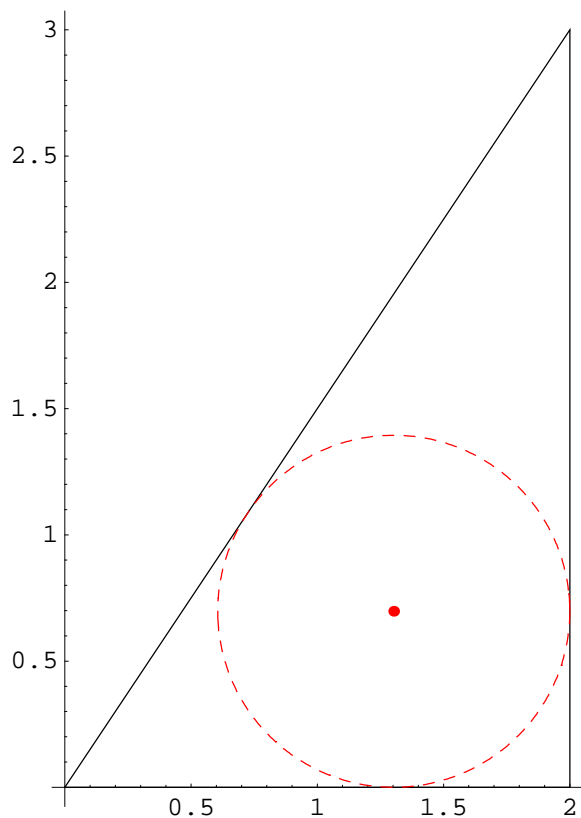
☞ innercircle 繪製三點的內切圓

```

In[9]:= innercircle[p1_, p2_, p3_] :=
    Graphics[{RGBColor[1, 0, 0], AbsoluteDashing[{4, 4}],
        Circle[OI[p1, p2, p3], r[p1, p2, p3]]}]

```

```
In[10]:= {p1, p2, p3} = {{0, 0}, {2, 0}, {2, 3}};
Show[l[p1, p2, p3], innerpoint[p1, p2, p3],
      innercircle[p1, p2, p3], AspectRatio -> Automatic, Axes -> True]
```



Out[11]= - Graphics -

```
In[68]:= p[p1, p2, p3]
```

Out[68]= - Graphics -

參考資料

1. *Mathematica* 程式設計風格與應用 — 余家銘編著，文魁資訊股份有限公司出版
2. 用 *Mathematica* 學中學數學 — 邱博文著，費因曼文化出版
3. *Mathematica 5* 數學運算大師 — 洪維恩著，旗標出版股份有限公司出版
4. *Mathematica*[數學篇] — 白石修二著，森北出版株式會社出版
5. *Mathematica*[基礎操作篇] — 白石修二著，森北出版株式會社出版
6. 台北市立建國高級中學數學學習資料
7. *Mathematica 5.0* 軟體內建說明